TALLY-BOOK



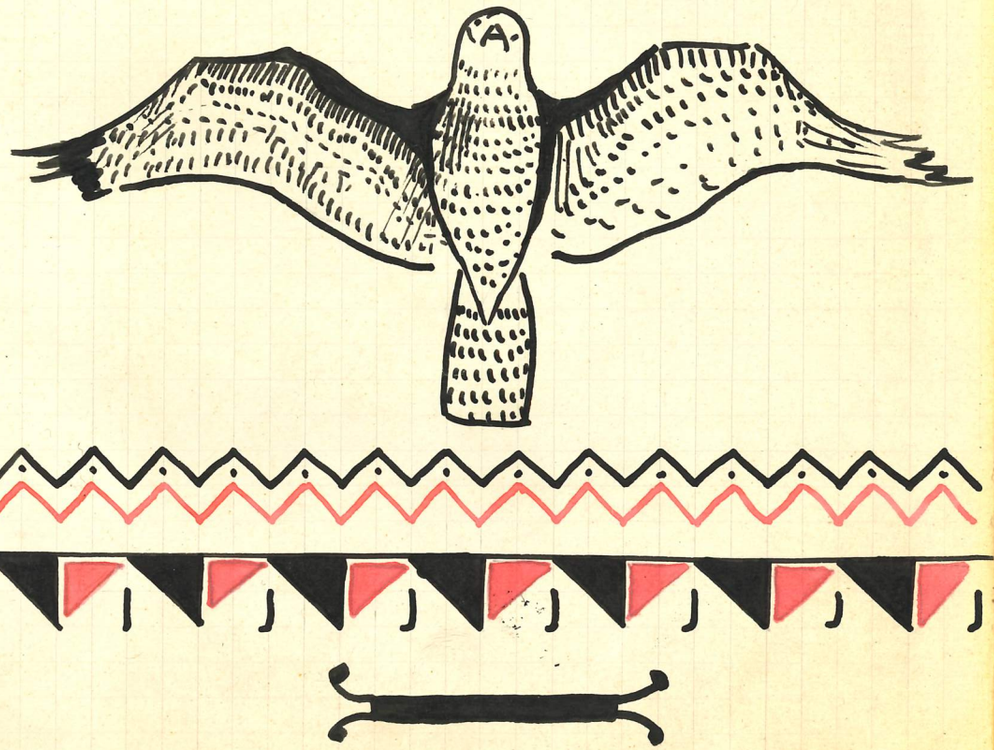
PATROUILLE
des
EPERVIERS

1er Rally-Book

De la Patrouille des Eperviers

1943 (Lors de sa fondation)

TALLY-BOOK





Vers de nouvelles pistes

COMPOSITION

DE

LA PATROUILLE

Lors de sa fondation:

CP. André Vereecke

Eric Van Dommelen

Georges Pinkaers

Pierre Urbain

Jean-Pierre Herman

Jean Truyens

S.P. Jean Buisseret.

Mes chers Eperviers,

Vous savez tous quel événement triste et grave s'est passé dans notre vie scoute... Mais un vrai scout ne se laisse pas abattre si vite et reprend courage. Soyons donc pleins de confiance pour l'avenir et marchons la tête haute sur notre nouvelle route qui sera bonne et droite, espérons-le; d'ailleurs cela ne dépend que de nous-mêmes.
J'espère que nous ferons tous et pendant longtemps encore du vrai et du bon scoutisme ensemble et pour cela je compte sur beaucoup d'endurance et de B.V. de votre part!

C.P.

RÉUNIONS

Réunion d'Unité du 5 décembre 1943

à 10h, à l'école Sociale de la rue de Thières.

La nouvelle unité est formée:

I La Meute: { C.M.: Bagheera (G. Berg)
A.C.M. Saki (C. Buisseret)

II Troupe: { C.I.: Castor Tranquille (H. Goeyers)
1er C.P.: Panda Souriant (J. Engels)

III Clan: C.C. Bison sanguinaire (N. Berg)

Promesse de fidélité au drapeau de la nouvelle unité.

Réunion de patrouille du 11 décembre 1943.

Décisions prises pour une fancy-fair que nous organisons en patrouille. Beaucoup de préparatifs.

S.P.

R.P. du 9, 22 et 26 décembre 1943 :

Préparations pour notre Fancy. Fair
Répétitions de la pièce.

R.T. du 27 décembre 1943

absents: Jean. Georges. Dicky. Arrivée à 10 h. à Putte. Jeu d'approche : Panda a « volé » un livre qu'il a placé dans un rayon de 10 m. autour de lui. Il s'agit de s'emparer du livre. Après cela fabrications d'arcs et de flèches : celui qui lance sa flèche le plus loin gagne le livre dont personne n'a su s'emparer. L'après. midi un jeu de pistes avec obstacles : faire bouillir de l'eau, soigner une jambe cassée, chants etc.
Pour terminer cette brillante journée, un jeu interpatrouille ! : il faut s'emparer d'un collier de perles, représenté par une ficelle attachée très haut entre deux arbres et à laquelle des allumettes figurant des perles sont attachées. L'on se bat au combat de foulard ; très sport !
Fin de la réunion vers six heures.

R.P. du 29 décembre 1943.

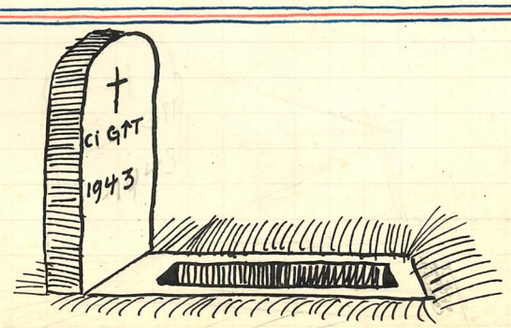
Décisions importantes : les traditions de patrouille
longs palabres.
Cri de patrouille
Couleurs de la patrouille
Petit goûter régalo

FETE DE NOEL

Le 30 décembre, fête de Noël organisée par les R.S. et les chefs ; le tout au profit des prisonniers de guerre. Réunion à 2 h ½ à l'école sociale, 23 rue de Vrières. Tout le comité est présent. Les R.S. commencent par une pièce très réussie : « L'affaire de la rue de Lourcine (Ecureuil du grand Pin solitaire était ardent et le vrai type du pochard) Une tombola, un buffet et un crochet pour les patrouilles scoutes en font une fête très animée. absent : Georges.

B.A. DE NOEL.

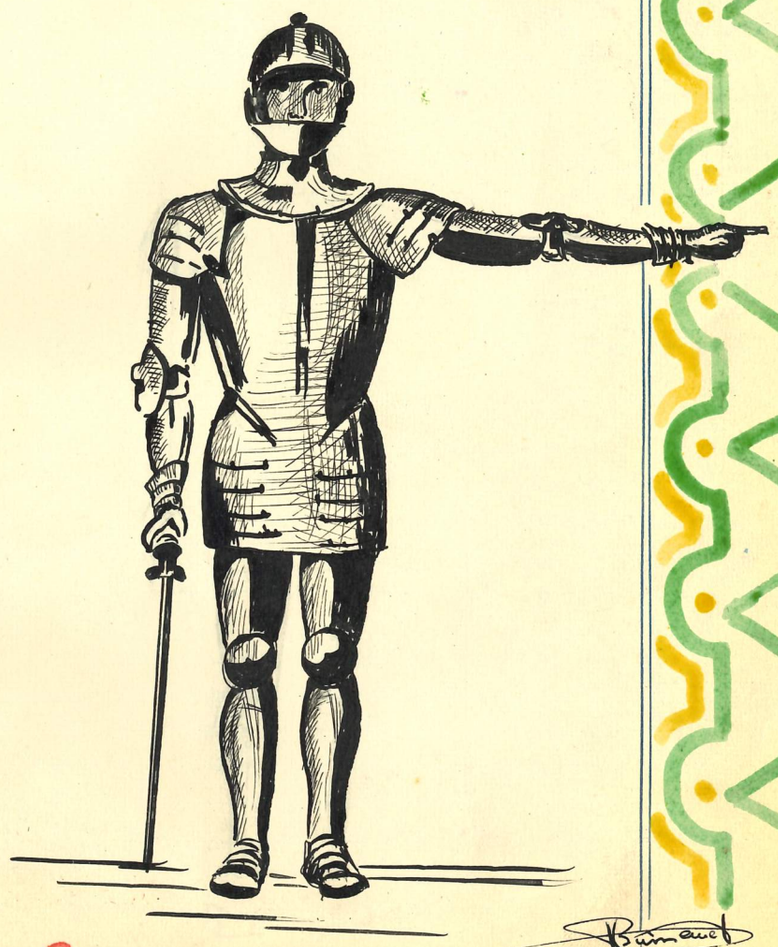
Réunion à 5 h ½ au local des louveteaux le 31-12. La troupe a rassemblé de la nourriture ainsi que du charbon (Firma A. Goeyers) que nous distribuons à différentes familles pauvres.



Bonne chasse à tous
pour l'année à venir, qu'elle vous
apporte des coups ensoleillés,
mais surtout la paix!

DROIT AU BUT!

1944.



Saint Georges.

R.T. du 2 janvier 1944.

Réunion à 9 h ½ place du Nord.

Tant que Castor n'était pas là, le matin, chaque patrouille faisait le plan du partie indiquée de la propriété de M. Speth (petit djob très intéressant!) L'après-midi, Castor eut l'ingénieuse idée de se foutre de ses C.P. en jouant cache-cache (Plaisant, hein!) Il y eut alors un grand jeu: 4 tribus ennemies, il fallait s'emparer des plans des autres tribus qui étaient cachés dans leurs terrains et ce ne fut que lorsque on était possesseurs de ces plans qu'on pouvait attaquer les tribus amis ennemis ainsi que les moulins à eaux.

R.P. du 3 janvier 1944 (chez le C.P.)

Répétition générale de la pièce - elle marche déjà très bien - pour les stands encore quelques difficultés

R.P. du 4 janvier (chez le C.P.)

Dernière répétition de la pièce
Derniers préparatifs pour le grand jour!

R.P. facultative : aller chercher les estrades servant de scènes (vendredi 13 janvier)

Samedi 15 janvier : Notre Fancy - Fair. Les guides, la troupe et le clan sont invités à 2 h. Nous commençons par une pièce, une satyre du camp de Westmeerbeek. Puis entrecoupés c. à. d. buffet et d'autres attractions. Vente des lots pour la tombola, après crochet pour les différentes patrouilles, ce sont les Jaguars qui gagne la bouteille de champagne. Pour terminer, la loterie, puis le cinema, le tout se termine par la Brabançonne.

Les 25% du bénéfice fut réservé aux prisonniers de guerre belges; le reste nous procura un bel outillage de patrouille.

P. URBAIN

-C-.|-O-|N.|N.|A|I.|S.|S.|E|-Z-‖ V.-|-O-|V.-|S.‖

V.-|-O-|T‖ M|-O-|.R.|S.|E‖

-Z-.|I.|M|B.|O|-U-|M‖ B.|-O-|V-|M‖

I|B.|A|-L-.|A|-L-.|A‖

C.-.|O-|N|N.|A|I.|S.|S|E|-Z-.‖ V-|-O-|V-|S.‖

V-|-O-|T‖ M|-O-|.R.|S|E‖

S.|I|N|-O-|N‖ A|.R.|.R.|.R.|E|N|E|-Z-.‖ -L-.|E‖

-O-|.H.|E‖ -O-|.H.|E‖

R.T. : dimanche 22-1-'44

La réunion est à 9 heures, à l'église de Berchem. Il n'y a à la réunion que l'S.P. et Georges. Tous sont excusés à part Van Dommelen. Nous nous dirigeons vers le parc, pour un match de football contre la 9ème. Le match à lieu au "Brandt", très en retard: pas de ballon. Comme tous les C.P., à l'exception de Van Cant (Zwaluwen), sont absents, ainsi, d'ailleurs que nos meilleurs "footballistes", nous nous faisons piler: 9-0. L'après-midi, en patrouille au Peerolschbosch. L'unique représentant des "Zwaluwen", nous est adjoint. Le jeu entre les deux

troupes commence vers 3 heures. Un jaguar a oublié dans le tram la valise contenant le dîner de Castor et les accessoires pour le jeu. Thème du jeu: Chercher des morceaux d' "horloges" disperses dans les bois; la 9ème doit chercher les morceaux d'une horloge en argent, et nous ceux d'une horloge en or. Les scouts s'entretiennent du numéro. Cette fois-ci, c'est notre tour de gagner. La réunion se termine vers six heures.

R.P. du samedi 29 janvier: à 2h½ au local - "Jeunesse Ardente" - jusqu'à 3 heures: secourisme - Kim au toucher - noeuds - jeux. Pierre Urbain + Jean-Pierre font du secourisme - des autres couvrent les livres de la bibliothèque. "Jeunesse Ardente" - Fin de la réunion à six heures moins le quart

Absent: le C.P.

R.I. du dimanche 13 février:

21/2h. place du Nord -

Nous prenons le 63 jusqu'à la petite Barrière et entrons au Peerdsbosch. Castor est à vélo. Une panne de tram nous retarde: nous n'arrivons qu'à 4 heures ½.

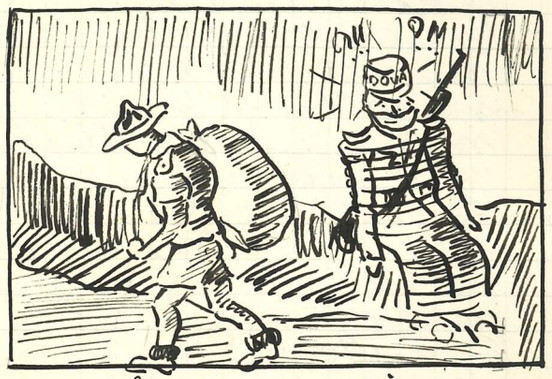
Thème du grand jeu: deux des patrouilles représentent deux bandes des smokkelaar, les deux autres deux troupes de gendarmes. Les gendarmes ne peuvent respectivement attaquer qu'une seule patrouille de smokkelaars, tandis que ces derniers peuvent attaquer tous les gendarmes. Nous avons le bonheur d'être des smokkelaar de seigle. Le seigle doit être transporté le long d'une piste faite de grains de seigle. La patrouille de gendarmes chargée de nous attaquer est la patrouille des "Zwaluwen". Les sacs de grains sont des fagots. Notre patrouille gagne le jeu. Fin de la réunion à six heures.

Absents: le C.P.

S.P.

R. T. du dimanche 20 février 1944.

Réunion à 2 h/2 place de la victoire
Troupe 65 → Peelsebloseh
Jeu de troupe : deux mêmes patrouilles
de smokkelaers travaillent pour la



"Comme un saucisson"

même firme et il faut suivre la la
même piste que la semaine avant.
Le jeu fut gagné par nous
un événement triste dans la patrouille
A. Vereecke nous quitte.
J. Buisseret. C.P. E.V. Dommelen. G. Pinkaers
J.P. Herman J. Truyens. P. Urbain S.P.
Promesse de G. Pinckaers
Fin de la réunion à 6 h/2.

R. T. du samedi 26 février. 1944.

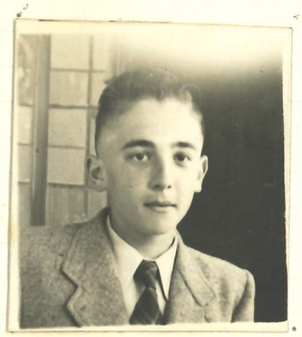
Réunion à 2 h/2 au local.

Goûter d'adieu de A Vereecke
Tout le monde apporte des
tartes, du vin, du café (ou vrai
pas du malt.)
Le goûter commence à 3 h/2.
J.P. H et E.V.D font le service
J.P. H les boissons et E.V.D les tartes
au moment où le vin vient
sur table A. Vereecke sourit
J.P. abandonne.
Le C.P. et les autres continuent
la partie. J. Buisseret est fier
de pouvoir employer la pharma-
cie et P. Urbain avait un plumet
Après avoir bien mangé et bu
A Vereecke décide d'aller faire
une balade dans les environs
Revenus au local
Jeunesse excellente
Fin de la réunion. J. TRUYENS.



Mes chers Eperviers,

Vous commencez presque tous à connaître un peu la VIE ... et vous pouvez bien vous rendre compte que la vie exige plus que la formation scoute (dommage peut-être ...) ; c'est pourquoi d'ailleurs vous allez tous à l'école ...
Eh ! bien ! le moment viendra également pour vous que de nombreuses charges vous seront imposées et que vous n'aurez plus beaucoup de temps libre -
Ainsi donc, après la route que nous avons suivie ensemble pendant tout ce temps, je vous quitte pour préparer mon examen de sortie et celui d'entrée à l'Unif.



Je suis convaincu que vous suivrez
la bonne et vraie route sous la
direction de votre nouveau C.P. M. Buisseret
et cela malgré la guerre et toutes ses
restrictions.
Je vous souhaite sur la piste nouvelle:
du chic travail, des coups ensoleillés
et beaucoup de courage!
Votre bonne gauche de votre vieux „Père"

A. Vereecke
C.P.

Mes chers Eperviers,

Notre patrouille n'a pas encore trois mois d'âge, et déjà un C.P. le premier, nous quitte. C'est un coup dur, surtout pour une patrouille à peine fondée. Mais en vrais scouts, ne perdons pas courage, et continuons sur la bonne route.

Nous avons la très grande chance de posséder un local meublé; la fancy-fair nous a permis d'acheter un bon outillage, mais est-ce qu'en vraiment il ne faut songer qu'au matériel est-ce que vous croyez qu'une patrouille peut subsister uniquement par sa caisse est bien remplie? Non, n'est-ce pas. Ce qu'il nous faut, ce sont de bonnes traditions, et surtout un chic esprit de pa-

trouille, nous tenir les coudes, quoi! Pour cela spécialement, ainsi que pour vrs 2èmes et 3èmes classes, il faudrait fournir un gros effort. Si ce but-là est atteint soyez en sûrs, la patrouille marchera.

J'espère pouvoir pleinement compter sur vous.

Une b.p. m.g.

Jaunea[illegible]
C.P.

Eperviers, droit au but!

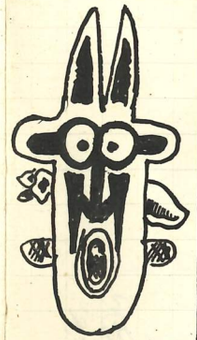




R.P. du Lundi 28 février 1944.

Réunion à 8 h½ au local.
Travail:
1°: S.P. et J.P.H. mettent des bandes de papier rouge au mur.
J. Buisseret aide J. Pinckaers à son armoire, moi je couvre des livres.
Décision pour mettre une sonnerie au local. J.P. s'en occupe.
Fin de la réunion à 6 h½.

J.T.





R.T. du dimanche 5 mars.

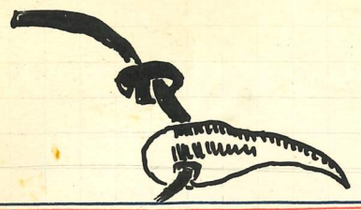
Réunion à 9h30, place du Nord. Je suis seul de la patrouille. Il ne faut pas croire que tout est en ordre pour la bonne raison que vous vous êtes tous excusés. Non! vous devez être autant présents aux R.T. qu'aux R.P.

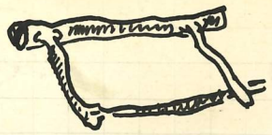
Rapport de la réunion:

Matin: Je suis enrôlé chez les Zwarteveen contre les deux autres patrouilles. Deux tribus se battent pour la possession d'un feu. Le









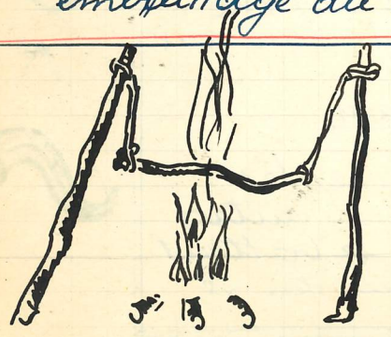
résultat est indécis. Midi: dîner puis un concours: faire brûler un bâton soutenu par deux ficelles. Je concours avec les cerfs: ns abandonnons car une des ficelles brûle.
L'après - midi, reprise du jeu; nous gagnons.
La reunion a eu lieu chez Mr Hermann.
C.P.

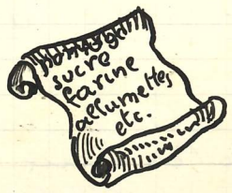
Vers les examens? Oui! Mais aussi vers les

Vacances!!!

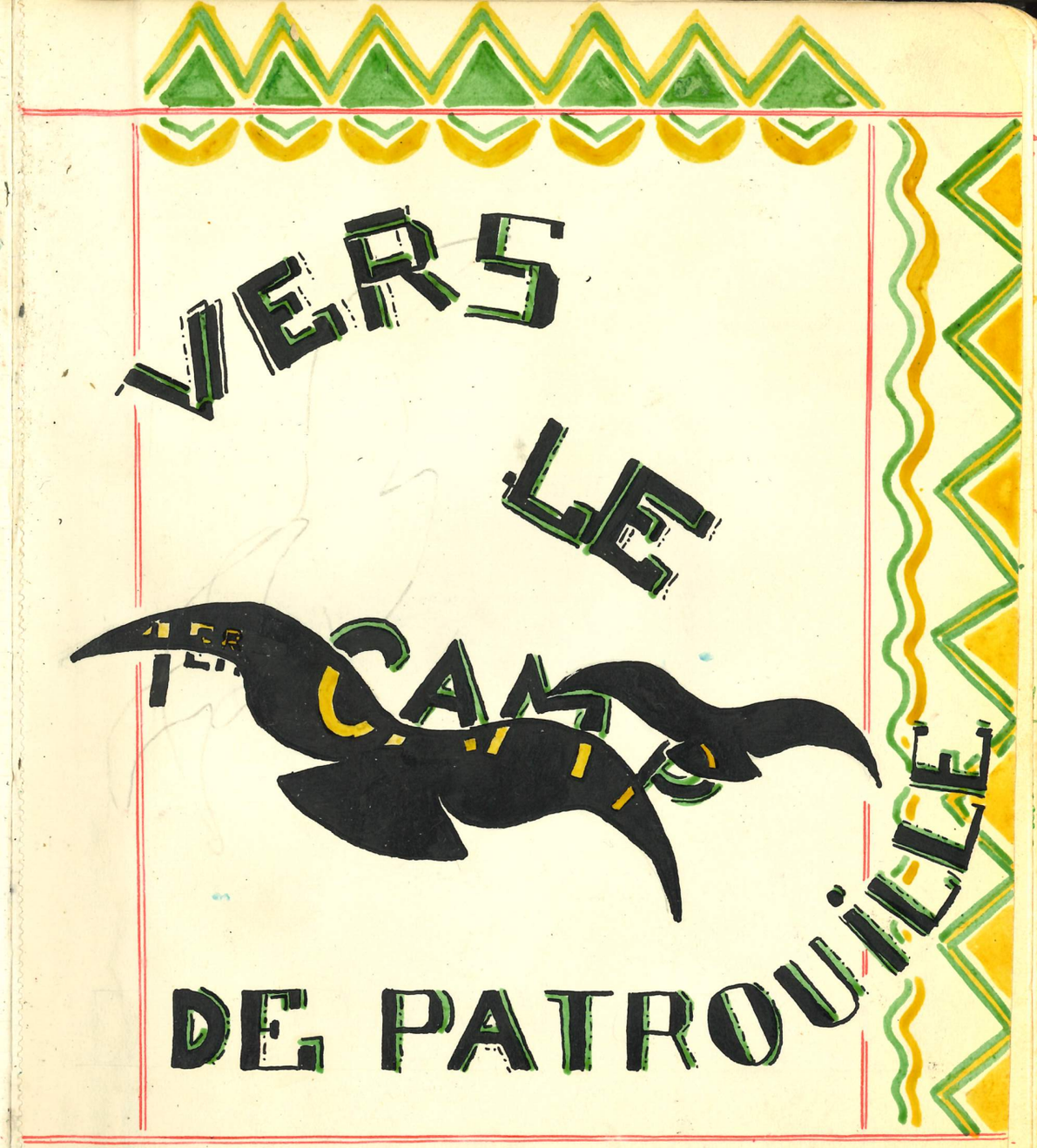
R.P. du 1er avril:

reunion à 2 heures 30 au local. Vive les vacances! Tous sont présents pour la préparation du...., de... du..... d'un camp de patrouille!!
Explications: listes de matériel - nourriture - emballage du matériel de patrouille - Jeux.
C.P.









CAMP DE PATROUILLE

Enfin les vacances sont là, attendues avec impatience par tous les patrouillards car derrière ces vacances se trouvait



aussi un camp de patrouille dont chacun se réjouissait.

Le mardi 4 avril : départ à 7 h 1/2 place du nord. A part P.S.P tous sont présents ; J.P.H. doit déjà retourner chez lui pour chercher ses timbres, qu'il a oubliés. Dicky nous attend là-bas. Pour commencer les ennuis ns oublions un sac à l'arrêt du tram Castor ns l'apporta le soir même Notre barda encombrant déclanche une conversation entre des ouvriers qui se trouvent sur notre plate-forme et qui ne comprennent pas ce que ns allons faire avec ce matériel et

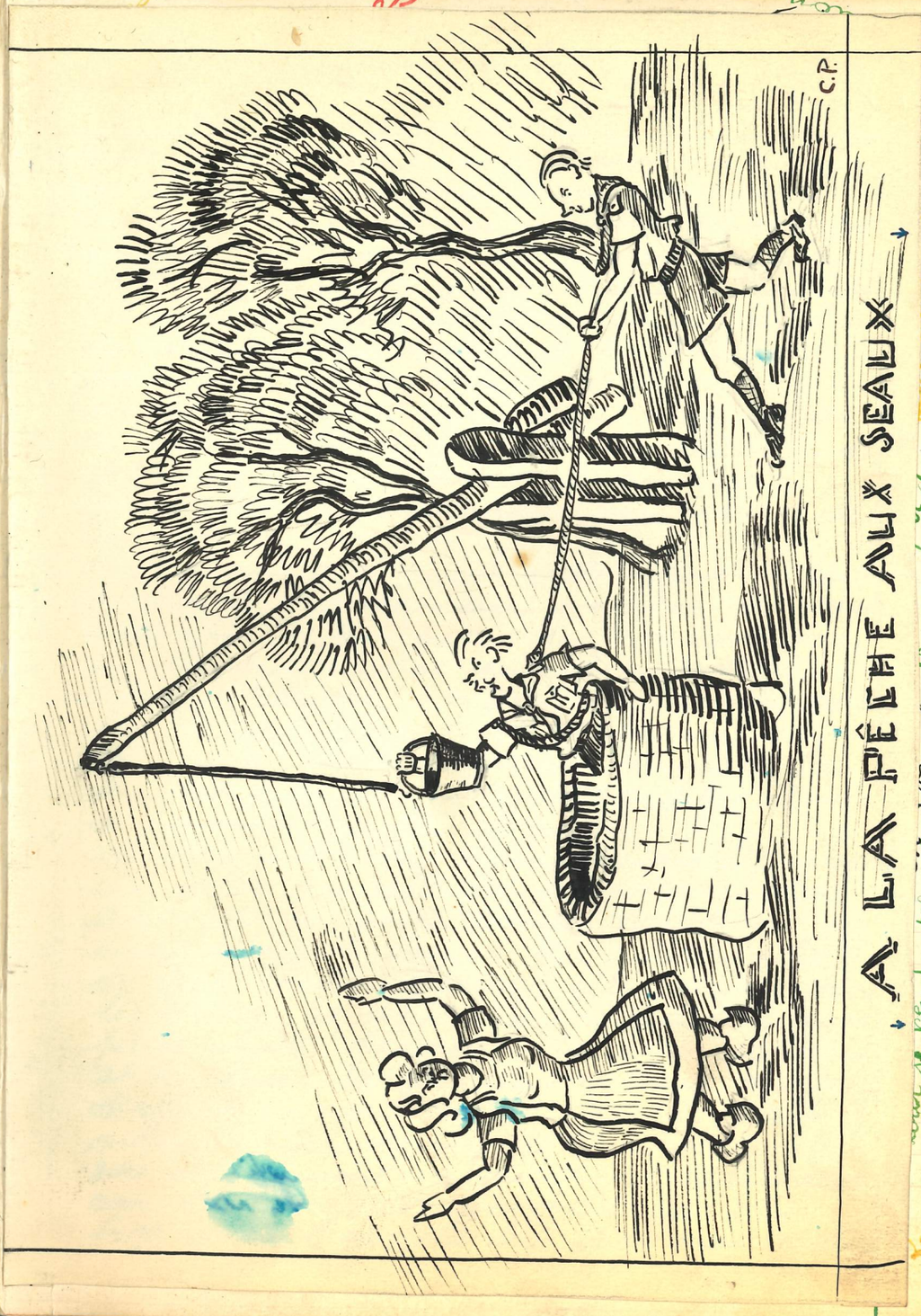
LE CAMP, LE CAMP NS APPELLE, PARTONS, PARTONS POUR LE CAMP...

surtout avec ces casseroles. Nous arrivons à l'heure précise et nous nous dirigeons vers la ferme Mees, où ns devons établir notre camp. Ici E.V.D. ns rejoint Nous arrivons à la ferme exténués par le transport du matériel.

Les premières heures sont employées à faire des astuces et à l'installation du matériel et au calfeutrage des portes par lesquelles filtent un vilain courant d'air amenant sans cesse des poussières dans notre dortoir. Après l'installation à la ferme, suivit la recherche du meilleur emplacement pour le camp, le véritable, le seul celui-ci au milieu des bois de la propriété. Ns choisissons une petite clairière au milieu des sapins située non loin de l'emplacement du feu de camp habituel. Ns commençons par l'installation du feu et le creusage de deux tranchées entre lesquelles ns installons la table et la « salle à manger ».

Le premier repas fut accueilli avec grand plaisir par tous les scouts malgré le sable mélangé à tous les aliments.

Le problème le plus difficile à résoudre était celui de l'eau étant éloignés environ de 2 km de la ferme, nous devions faire plusieurs voyages de ravitaillement pour aller chercher « le vin chateau la pompe »





Nous prîmes environs 1h½ pour atteindre le camp. Peu de temps avant notre arrivée la pluie cessa de tomber, remontant le moral si tout le monde une tasse de thé préparée par les cuistots réconforta tous le monde et les mauvais moments furent vite oubliés par chacun
Les occupations de chacune avait étaient d'aller chercher du bois pour le feu d'éplucher les patates ou les légumes d'aller au célèbre PATTY, bref discuter avec les cuistots, de boire et de manger. Retour à 17.

Absents. Pierre Urbain. J.T.

Menus au Camp.

Mardi 4 avril.

Souper : macaroni sauce - tomate
tartines.

Mercredi 5 avril

Déjeuner : porridge
tartines
Dîner : soupe aux pois - pommes de terre - carottes - viande
dessert : pommes.
Souper : riz - sauce tomates
tartines

Jeudi 6 avril.

Déjeuner : idem 5 avril.
Dîner : soupe aux pois - pommes de terre - choux blanc - sauce fromage viande - dessert : tarte.
Souper : sardines - oeufs sur le plat tartines.

Vendredi 7 avril.

Déjeuner : idem 6 avril. J.P. HERMAN.

R.T. du lundi 10 avril :

Réunion à 9h.30 place du Nord.
Absents : Jean-Pierre, Jean C. (excusés)
départ : 10h → Putte
arrivée à Putte : vente des foulards et insignes - Félicitations aux Zwaluwen pour leurs progrès - Dîner en patrouille. après-dîner petit feu de camp.
Grand-feu : de l'or se trouve près de l'abri 11 endroit connu par les Es. et les Ts. - Espion - approches - combats à la "mitraillette" et au foulard - nous perdons le jeu.

C.P.

R.P. Dimanche 30 avril.

absents: P.V. V.D. S.P.

départ à 8 h 1/2 place du nord.

rencontrons les Walluwen et les Louvetaux
Ils font un chahut formidable.

Arrivée : 10 h 1/2 Putte

Ns commençons les mesures de la propriété pour notre maquette.

Toute la matinée y passe.

Après-midi visite des Bunkers. en vue de notre maquette. Attrapons en même temps des lézars pour le terrarium. J.P.H trouve un jeune lapin. Puis ns faisons du stalking en vue de notre livre.

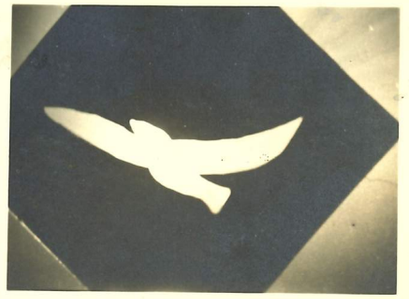
Après une ascension périlleuse au haut d'un sapin, J.T. ns rapporte un nid de rapace abandonné

Fin de la réunion à 5 h 1/2.

Retour à 6 h 1/2 à Anvers

J.P.H.





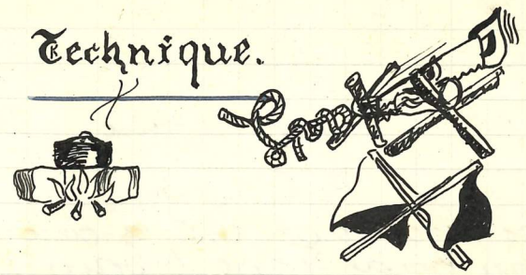


Photos du local prises par l'S.P.



Camp

Technique.



du 22 au 23 avril.

Absents : P.U., Jean T, Dicky.

Départ à 4 h 1/2 place de la victoire en direction de Suite.
Passage de classes. Coucher 10 h.
Etoiles.
Jean-Pierre ne peut passer la nuit au camp, mais revient fort tôt le matin.
Lever : 7 h 1/2. Gymnastique à tout casser
Déjeuner : 10 h.
Encore passage de classe
Retour à 6 h 1/2 à travers.

J.P.H.

R.P. du samedi 6 mai:

Georges, Dicky et Jean-Pierre sont absents. La réunion est à deux heures et demie au local. Pierre Urbain commence par prendre diverses photos du local, puis nous nettoyons à fond et mettons en ordre en vue de la visite d'une commission scoute au local, qui devrait avoir lieu le lendemain, mais qui, soit dit entre parenthèses, n'est jamais venue. Pour terminer nous allons chercher des .... vers-de terre pour les sympathiques habitants de notre livre "crottarium"! En même temps promenade au parc en vue de notre livre.

C.P.

R.T. du dimanche 14 mai:
Départ à 9 h. place du nord.

Absents: S.P, Jean, Georges et Dicky

Nous allons au Peerdsch-  bosch. Nous sommes chargés de préparer une embuscade aux louveteaux; nous devons en faire deux prisonniers; notre groupe se charge d'Alex de Crane; puis, selon les ordres, nous l'attaquons à un arbres, un sifflet en bouche. Seulement petite ruse, nous lui

mettons la cape de J.P., et à Jean-Pierre, nous passons le manteau d'Alex de Crane. La ruse réussit. Mais..... les louveteaux se vengèrent en faisant Castor prisonnier. A cause de la pluie, nous rentrons l'après-midi à 2 h.

J.P.H.

R.P. du jeudi 18 mai:

2 h. 30 au local. Absents: Dicky, Georges et Jean-Pierre.

1. Jeux: souffle-bougie - pt bonhomme vit encore - souffle-balle.
2. Technique: morse
3. Nous allons chercher des vers pour le "crottarium"
4. Mise en ordre du local.

R.P. du 30 Mai 1944:

Réunion de local. Nous sommes allés faire la chasse aux papillons pour la collection - Jean-Pierre devient un chasseur de premier ordre.
Retour au local - Jeux: souffle-bougie. Fin de la réunion à 5 h ½.

C.P.

R.P. du 10 juin 1944. (dernière avant les vacances)

Réunion à 2h½ au local. mise en ordre du local - visite de Faivan. énormément de chahut Beaucoup de jeux : souffle balle. souffle bonjie (continuation du concours); diététique etc. La réunion ne se passe pas sans casse : la table imite Easton (elle se casse la patte), mais elle ne va pas à l'hôpital.
Fin : 5h.30!
absents : Jean-Pierre et Dicky. S.P

R.P. du 8 juillet : 2h30 au local. Nous sommes quetrois - Jeux aux fortifs.
Absents : Pierre, Georges et Dicky.

C.P.

R.P. du 15 juillet : à nouveau seulement 3 présences.
2h.30 au local : mise en ordre et du local et du tally.
Jeux dehors.
absents : Georges, Dicky, Jean-Pierre.

R.T. du 23-VII. à Putte : présents : J.P. Dicky - C.P.
9h½ place du Nord - Jeux terribles!
Traversée du canal, les vêtements sur la tête et d'autres horreurs "Castoriennes"
(1ère R.T. depuis le 14 mai)



Nid de troglodyte mignon.
(Photo. Herman. à Braschaet.)
Commencement de mai.



Nid de grive musicienne
(idem)
Fin mai.



Devinette :
chercher la mésange bleue
(idem) début mai



Nid de merle
(local)
début mai.





Hérisson
(Propr. Spetb. - Putte)



Photo prise au local
(Batraciens)
Photos prises - par G. Pinkaers

Réunion de Patrouille. 31-VIII

Au Local.

2,30 h. « Jeunesse Ardente ».
Préparation du camp de Patrouille qui se tiendra à Putte.
Répartition de l'attelage de patrouille pour le camp.
Liste des objets à emporter, après cela quelques petits jeux d'intérieur.
Remise en ordre du local → fin de la réunion.

Présent : U.D.



PRISE DE VUE DU LOCAL. G.P.

Camp de Patrouille.

Vendredi 4 - Mardi 8 août

Vendredi 4: départ à 9h place du Nord; tram 72 vers Putte. Ns allons à nouveau chez Mees. Dicky ns attend là-bas. Ns arrivons à destination vers 10 h. 30' après les arrangements à la grange, (ns dormons dis le grenier cette fois-ci) ns ns dirigeons vers le même endroit de camp qu'à Pâques.

A midi et demi ns dînons: chacun a apporté sa propre bouffe pour le premier jour; les marmites et les hommes de tente étaient déjà à Putte depuis la veille.

Après la bouffe, continuation des astuces, cuisine, salle à manger. Récolte abondante de chanterelles - Natation au canal anti-tank - Préparations du souper, pendant que Georges et moi ns plaçons quelques collets. Souper à 7 heures: le digne Panda est invité. (Omelette au lard-chanterelles-tartines) - Vaisselle, puis retour à la ferme. Coucher feu à 10h15'

Samedi 5: Lever 7h 30' → le "camp" - natation toilette. Bouffe à 9 h 30': - rien ds les collets! Dîner: à 14h (les mssrs les Chefs sont en retard!) sardines, salade, tomates, chanterelles, patate, viande, crêpes.

Ravitaillement en bois pour le feu de camp.

Souper: tard, à la ferme, après un chic feu de camp. Ns restons très tard debout après de longs bavardages avec les Zwaluwen et la famille Mees.

Dimanche 6: lever vers 8h 45'. - Menus:
Déjeuner: tartines au lard
porridge
Dîner: Soupe aux tomates
Patates - carottes - viande
Souper: riz au lait - tartines
Coucher à 10 h 1/4.

Lundi 7: Déjeuner: porridge - tartines
Dîner: Soupe aux pois
Patates - pts pois - viande -
(Panda s'est invité)
Natation avec Cers et Jaguars (nous attrapons presque un voleur de vêtements!!)
Puis Jeu avec CS et JS.

Souper: macaronis à la viande - tartines -
Petit pow-wow avec Zwaluwen et Cers.
Retour à la ferme après l'abbatage du camp.

Mardi 8: Lever assez tard - toilette, gymnastique et bouffe à la ferme. Chasse et exécution d'un coq par les patrouilleurs, suivie d'une seconde expédition contre un second coq - Truyens lui échange une boîte à sardines contre un



tout jeune coq. - Les restants de la bouffe disparaissent ds notre estomac, puis ns partons, pour la ville...

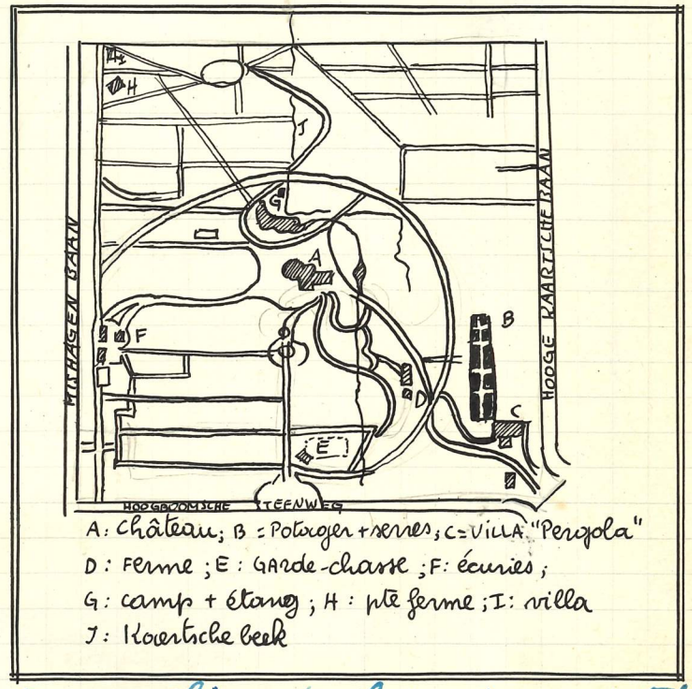
J'en suis encore à me demander comment ns ne ns sommes pas transformés en poissons à ce camp: ns avons passé le meilleur de notre temps ds le canal anti-tank. Notre imitation de braconniers n'a rien donné, dommage...

et après le camp de patrouille ?

Le Camp de Troupe.

Dimanche 12 août, 4 heures: départ pour le premier camp de troupe! Il a lieu a Brasschaet, en la propriété de Mr Frieling - Propriété splendide: un parc de toute beauté; plusieurs enclos très étendus renferment des animaux splendides: daims, biches, bouc angoras.

Voici une reduction du plan de la propriété, plan fait par Georges, lequel est venu passer quelques journées au camp.

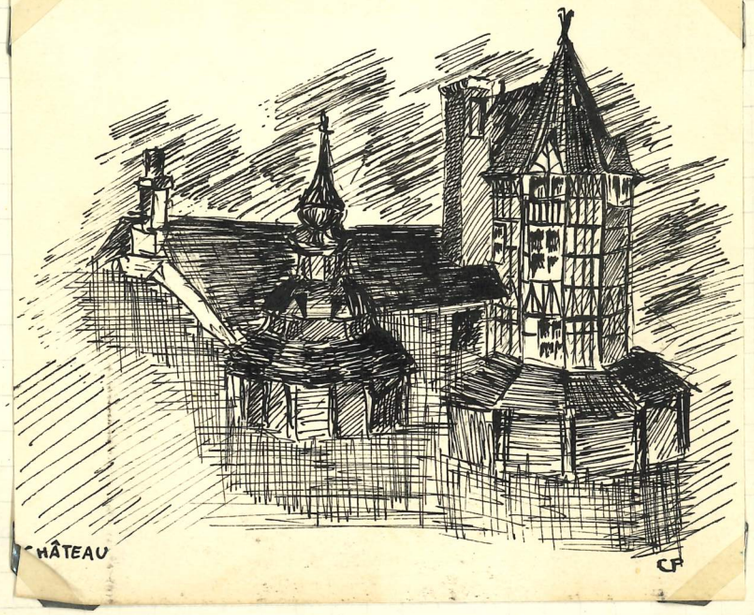


Le camp est au milieu des bois, ds une petite bicoque abandonnée, au toit couvert de végétation sauvage, et dont les carreaux n'ont laissé qu'un vague souvenir aux fenêtres.

Ns commençons par déblayer la bicoque de tous les matériaux hétéroclites qui l'encombrent, et de ces matériaux (principalement d'un vieux volet) nous fabriquons

quelquechose portant le nom de table. Autour nous plaçons quelques troncs d'arbre que nous nommons fauteuils: les chefs eux, bénéficient d'un canapé!

Le lendemain, lundi, l'installation du camp est terminée - et, à partir du ~~lundi~~ mardi le camp devient (ou devrait devenir) un centre d'activité débordante.



La besogne à accomplir est ébouriffante. En dehors des différents services (le ravitaillement est surtout très lourd) chaque patrouille reçoit différentes activités à mener à bien.

Chaque matin, à l'inspection, la patrouille doit présenter une pièce et un chant. Chaque jour, chaque scout de la patrouille doit faire un dessin ayant rapport au camp. En dehors de cela chaque patrouille doit présenter pour la fin du camp: 5 traces d'animaux en plâtre, un pont en miniature, un herbier, une collection d'insectes, 1 cuiller et 1 fourchette en bois par patrouillard, un plan de la propriété; un four doit être construit avant la fin du camp, car il donnera lieu à d'autres activités originales. Lesquelles? les voici. Dès que les jours furent terminés, Castor nous emmena chercher du blé dans un champ. Nous eûmes à battre ce blé au fléau, à nettoyer le grain, à le moudre (non pas entre deux pierres! mais ds un vrai petit moulin!!!). Dès que ces différents travaux furent accomplis, nous reçûmes un peu de beurre, un paquet de pudding-powder, 1/2 kg de prunes, 1 l de lait plutôt baptisé, et la mission de faire une tarte.



Georges nous avait fait un four perfectionné et l'opération réussit à merveille, au point qu'au départ nous avons dû confectionner une nouvelle tarte, en guise de remerciements pour Monsieur Trilling. Je me demande encore ce que dédit Trilling a fait de la tarte!?!

Pour couronner ce programme, le concours physique annuel, qui fut gagné par les Cerfs. Il fut très beau - (le temps) "nous n'allâmes nager qu'1 fois : pr le concours!
-Et qu'avez-vous fait le reste du temps?
-Hum! Vous m'avez l'air d'être un humoriste Monsieur!" C.P.



C.P. 14/VIII/'45 "CASTOR EST UN GRAND ORATEUR"

"MOI?! MONSIEUR! COMMENT POUVEZ VOUS CROIRE UNE CHOSE PAREILLE?!?!!"

Libération!

Depuis 1940 nous étions sous la botte allemande; nous avions été obligés de mettre nos uniformes au rancart.
Peu à peu la situation changea; bientôt les boches ne furent plus les plus forts...
Le 6 Juin 1944, débarquement en Normandie - Suit une succession de défaites pour l'ennemi exécré; enfin la vengeance est proche..
Et, aujourd'hui, 4 septembre, nous sommes enfin libres...
Pendant la période qui suivit la libération les scouts ont rendu de multiples services.
Les Eperviers n'ont pas non plus failli à leur devoir, et toute la patrouille fit de son mieux en cette période agitée qui suivit la fuite des boches.
Tous, sans exception, nous avons accomplis des missions, secondaires, il est vrai, mais qui devaient pourtant être remplies.
Continuons ainsi.

Noble Belgique, ô mère chérie
A toi nos coeurs, à toi nos bras
A toi notre sang, ô patrie
Nous le jurons tous, tu vivras;
Tu vivras, toujours grande et belle
Et ton invincible unité
Aura pour devise immortelle
Le Roi, la Loi, la Liberté!



R.T. du 15 octobre 1944

Première réunion après la libération – Réunion à 10 heures aux Trois Coins – Marche en troupe vers le Parc des Rossignols – Grand match de scouts-ball: Cerfs, Eperviers contre Jaguars, Zwaluwen, Vossen.
Jean-Pierre Herman nous quitte, et passe chez les Ours. Jan de Crane passe chez-ns.
Eric van Dommelen passe aux Jaguars.
François Vogels passe à la Route.
Panther prend la direction d'une nouvelle patrouille: les "Vossen" avec Roger van Riel comme S.P. Gilbert Ghoye, brûlant les étapes, passe de simple scout au rang de C.P., avec Maurice Vanuxem comme S.P.

SUSPENSION DE TOUTES LES ACTIVITÉS À CAUSE DES BOMBES VOLANTES.
L'ANNÉE 1945 COMMENCE SOUS LES BOMBES.
6 JANVIER: NOTRE LOCAL SE VOLATILISE COMPLETEMENT.
AVRIL VOIT LA FIN DU BLITZ ANVERSOIS.

JEUDI 26 Avril: Réunion l'après-midi, au parc de la ville, pour une visite du nouveau Chef-Scout mondial, Lord Rowallan. Défilé.

"ANNEXE"

R.T. du 23 octobre 1944.

Grand-jeu = Thème

Police Militaire — Anvers, 22 octobre 1944
Section A/T/1 — Ordre n° 267/D/85

Au chef de la Brigade ES., Anvers.

Depuis quelque temps, ns sommes sur la piste d'un groupe ennemi, qui s'adonne au trafic d'armes et à l'émission d'avis, par un poste émetteur clandestin. Notre service secret a découvert que le groupe précité s'abrite, ou s'est abrité, en une cabane, sise dans le jardin du 28 avenue des Merles. La brigade est chargée de s'y rendre, afin de maîtriser le groupe clandestin. Les autres brigades de notre section ont reçu le même ordre.
Prière de travailler séparément!...."

Rapport du jeu:

Arrivés à la cabane, nstrouvons de nombreuses traces du passage, et, finalement, une lettre du chef de la bande, qui indique que les autres membres se trouvent dans les environs du Weesenberg. La lettre était envoyée du Middelheim. Malheureusement

n est en guerre
ven et nous,
rguars.
de tanks,

nars se décide
ons une

ements.
ciers. Son assis=
C.P. des Vossen,
ne S.P. Dicky
ont nommés A.C.

puis défilé
de Meir – etc.

gique.

leure du départ

L.P. ce dernier
n message Morse
der-vous: Banque
o compter les fe-
e Marie-Henriette.
s. Direction: Boom.

Il fallut compter les arbres bordant le côté gauche de la route à partir de l'école de jeunes filles de Wilrijk. Descente du tram à un croisement de route

aucune des patrouilles ne songea à se rendre au Middelheim, où se trouvait le chef de bande.

Ns ns retrouvâmes tous au Weesenberg, sauf une patrouille, qui ne rentra que beaucoup plus tard.
Très bon jeu, s'adaptant magnifiquement aux circonstances actuelles!

R.T. du 7 mai 1946.

Réunion
absents:
Jeu au Weesenberg: le Lichtenstein est en guerre avec la Suisse. Les Cerfs, les Zwaluwen et nous, sommes opposés aux Vossen et Jaguars.
Les camps sont divisés en groupes de tanks, d'avions, d'artillerie.
après d'Homériques combats, Mars se décide en notre faveur, et ns remportons une brillante victoire.
Après le jeu suivent des changements:
Woolijke Panther passe aux Routiers. Son assistant, Roger Van Riel est nommé C.P. des Vossen, avec notre bon vieux Truyens comme S.P. Dicky fait sa promesse; Panda et Faisan sont nommés A.C.

V - DAY 8 mai 1945

Rassemblement chez Castor à 9h - puis défilé depuis la Grand' Place - Place de Meir - etc.

20-V-1945

Rallye Cartographique.

Afin de connaître l'endroit et l'heure du départ il fallut téléphoner très tôt au L. P. ce dernier ayant reçu les instructions dans un message Morse à 5 heures du matin. Lieu de rendez-vous: Banque Nationale à 7 h. 45'. Tous nous dûmes compléter les fiches de la maison n° 6 avenue Marie-Henriette.
Départ à la Banque vers 8 heures. Direction: Boom.
Il fallut compter les arbres bordant le côté gauche de la route à partir de l'école de jeunes filles à Tolhuis. Descente du bras à un croisement de route

et continuations en direction SE. Nous parvînmes à un village où nous dûmes faire un croquis de la sépulture des familles « Reyers. Stiers, Van Haver », connaître la hauteur de la tour de l'église et le nom du village et du bourgmestre. De là nous poursuivions le chemin (chemin indiqué par la boussole). Un peu plus loin croquis d'un moulin à vent.

Après cela suivre une piste afin d'arriver au lieu de bivac. Là nous reçûmes la bouffe et les instructions pour le dîner.

Comme dîner : pain.
pommes de terre, carrottes, viande.
oreiller.

Le dîner étant fini, nous recherchâmes partout les instructions pour l'après-midi. Rien à trouver. A la fin des fins cédant aux insistances de faisant qui ne faisait que dire qu'on avait peut être fait et qu'on devait encore manger une tartine. Il n'y avait plus d'autre solution, on ouvrit le pain et on trouva les instructions dans une petite boîte. Puis nous dûmes encore chercher pendant quelque temps un petit chacké dans les alentours et alors une longue marche vers un point où l'on devait faire un croquis panoramique. De là marche vers le village nommé Beith d'où nous dûmes faire un croquis itinéraire puis vers le village Loverloos où finissait le rally. Après des détours sans nombre jugeant l'arrêt du bivac trop loin nous avons fait auto-stop et sommes arrivés à Anvers vers 7 heures.

Quelques jours plus tard nous apprîmes que nous étions classés seconds avec un petit peu moins que la moitié des points.

J. JACQUET.

Réunion de Groupe

du 17-6-45.

à c½ h à l'Harmonie

Absents : C.P, F.T.G.P.

—

1) Direction Wilrijck.
Faire un croquis et donner tous les renseignements possibles (et imaginables) sur l'église de Wilrijck.
C.à.d : pour ingénieur,
exploratrice ;
touriste ;
espion, etc. ;
le tout en une heure de temps.

2) Direction "Parc des Rossignols".
rendez-vous à 4 h devant le "Politiekbureel" du parc.
Jeu : plusieurs scouts sont arrivé au Katanga comme missionnaires (quelle blague.)
Ils doivent cacher leurs médicaments. Les noirs l'ont remarqué. Les tribus ( ) attaquent, dès que les noirs ont pris les médicaments, ils essayent de faire des prisonniers, pour connaître l'emploi des médicaments. Médicament = 1 papier blanc, sur ce papier une question de secourisme.
Seulement après que les bamboulas ont trouvé 4 papiers ils peuvent prendre un prisonnier qui sera libéré après avoir répondu aux quatre questions.

G.P.

Réunion de Troupe.
du 1-7-45.

à 2 ½ h. Harmonie
absents : G.P, S.P.

Direction Wezenberg.

Jeu, Division des patrouilles
Js, Zn. Vn → Cs Es

Le groupe Cs-Es gagne.
Thème.
"Les aviateurs de la vallée perdue"
tache du groupe Cs.Es : faire passer des munitions
= très bien réussi.
Recherche des Js, Zn, Vn : prise de notre position avec mitrailleuses.

Après le jeu
Chaussier passe à la Meute comme A.C.M.
Pierre Ysebaut devient S.P des Zn.

Réunion de Troupe.
du 15-7-45

absents : C.P, G.P, S.P,

Place de la Victoire → 9 h.
Direction Capellen
(propriété Speth.)
1) Faire un costume de Loup avec des feuilles.
(idée du "Gros" naturellement.)
2) Première mise au point pour le camp de troupe.
3) Construction d'un modèle réduit d'un pont.
4) Bouffe
5) Combat de poulards.
6) Natation dans la piscine de Mlle Speth
qui se termine par quelques prises de bec avec ce dernier.

PÉRIODE D'INACTIVITÉ
CAUSE : EXAMENS (Vilain mot!)

Réunion de Patrouille.
du

à 2 ½ h. Harmonie (pas d'absents fantastique!!!)

Direction : avenue Elisabeth, Berchem

Réunion pittoresque dans les ruines de la maison du président.
GRANDE NOUVELLE!
Le C.P annonce que nous aurons un camp à St Cécile s/ Semois. (Nouvelle d'allégresse).
Répartition du matériel pour le camp.
Préparation de pièces de feu de camp. etc.
Récupération d'un câble en acier d'un monte-plat.
"Ah! Si le président il savait ça, tralala"
(air connu.)
Après avoir déplumé entièrement le premier de ses fruits savoureux, nous entreprenons une pieuse procession à l'emplacement de notre ancien local.
Fin de la réunion → retour vers 5,30 h en ville.

Camp de Ecouvez été 1945.

Rassemblement des Castor à 5 heures du matin. Nous nous entassons dans le camion et démarrons vers 6 heures. L'itinéraire est d'abord sur Malines, Louvain puis par Namur, Dinant, Bouillon vers Ste Cécile s/ Semois. Nous achemisons notre barda vers le lieu de camp situé à environ 150 m. de la route. Puis boulot et après placement des tentes. Nous avons un terrain défectueux en plein dans les ronces, ainsi nous devons enlever herbes et ronces ensemble. En plus il pleuvait justement ce qui fait que le sol est humide.

Les jours suivants sont employés pour l'aménagement du camp. Déplacements de certaines tentes, placement du mât de drapeau, creusement du latty, aménagement de la salle à manger et de la cuisine, fabrication d'astuces, etc., etc.

Petit à petit le camp est mis en ordre et les activités journalières s'organisent. A l'inspection chaque patrouille doit présenter un métier, ce qui n'est pas toujours commode à trouver.

Quelques jours après le jeu avec la nouvelle commence. Après notre premier feu de camp des types suspects étaient signalés. La patrouille de police (nous) recevait l'ordre de placer des téléphones dans notre tente et dans la tente de cuisine. En plus notre patrouille doit disposer un patrouillard habillé, dans chaque tente. Les types de la nouvelle impressionnés n'ont pas osé attaquer et le tout tourna pour eux en un fiasco retentissant. Enfin toute cette histoire nous a donné bien le trophée le jour suivant.

→



- Jan et Paul dans la tente

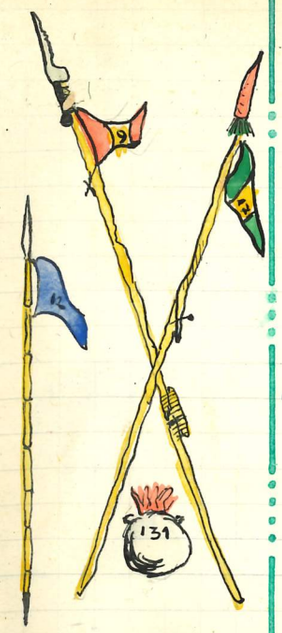


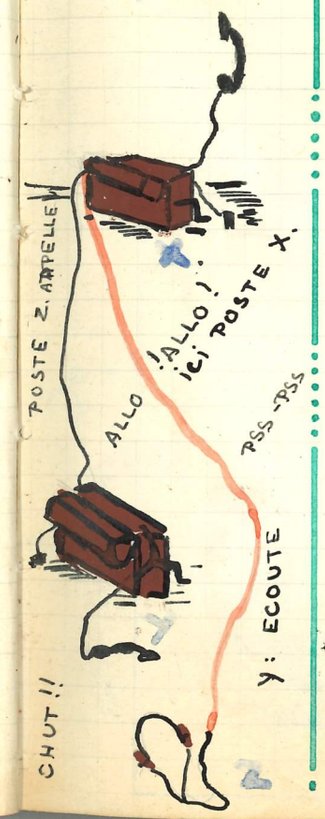
- "Un beau désordre est souvent un effet de l'art" !!?



Inspection

Vossen ——— Eperviers





Trois, quatre jours après, Boule de Coton alias Boule d'acier tient nous rendre visite ainsi que le comissaire Flamand. Ils inspectent les tentes, la salle à manger, la cuisine en un mot tout le camp. Et quand tout est fini Boule de Coton nous laisse un petit papier annonçant qu'à partir de ce jour, 18 heures et ceci pendant 72 heures, avec une trêve de 11 à 5 de la nuit, les 9e lanciers, 11e lanciers et 131e d'artillerie se considèrent en état de guerre avec le 12e lanciers.

Immédiatement des mesures de précaution sont prises, en disposant encore le soir même trois lignes de téléphone qui deviendront plus tard les postes X. Y. Z.

Par une cause inexplicable, les postes n'ont pas été gardés le lendemain matin et la patrouille de police seule était sur pied. A 8 heures tapant les autres attaquaient en masse (une trentaine) et ce était pour nous une surprise complète. Après un court combat nous perdons notre fanion.

Le même midi Castor part avec Jaguar, Maurice et Coudou pour le camp de la 131e à . Le soir ils ramènent en grand triomphe le fanion de la 131e.

Les jours suivants nous attendons une attaque. La défense du camp est bien organisée: trois postes de téléphone qui sont occupés continuellement, une poste d'observation des fils tendus autour du mât où le fanion capturé était attaché. Puis le soir une troupe de choc restait au camp, tandis que le restant était disposé par patrouille surveillait les approches du camp.

Rien ne se passait jusqu'à l'après-midi du dernier jour. Sachant que tous les types étaient en train de souffer,



La Bouffe, la Bouffe, excellente!



Gilbert n'est pas tout à fait dans son assiette!?!



L'abbaye de Conques. (Hike le long de la Semois)





le Jugart était dans les tentes. l'A.T. de la 131e Cond it, mais il est immédiatement entouré. Estomaqué, il s'arrête, mais il est déjà fait prisonnier. Un peu avant 6 heures, une tentative de Colignon se tant guère mieux. Rien ne se passe plus et ainsi finissait ce jeu mémorable.

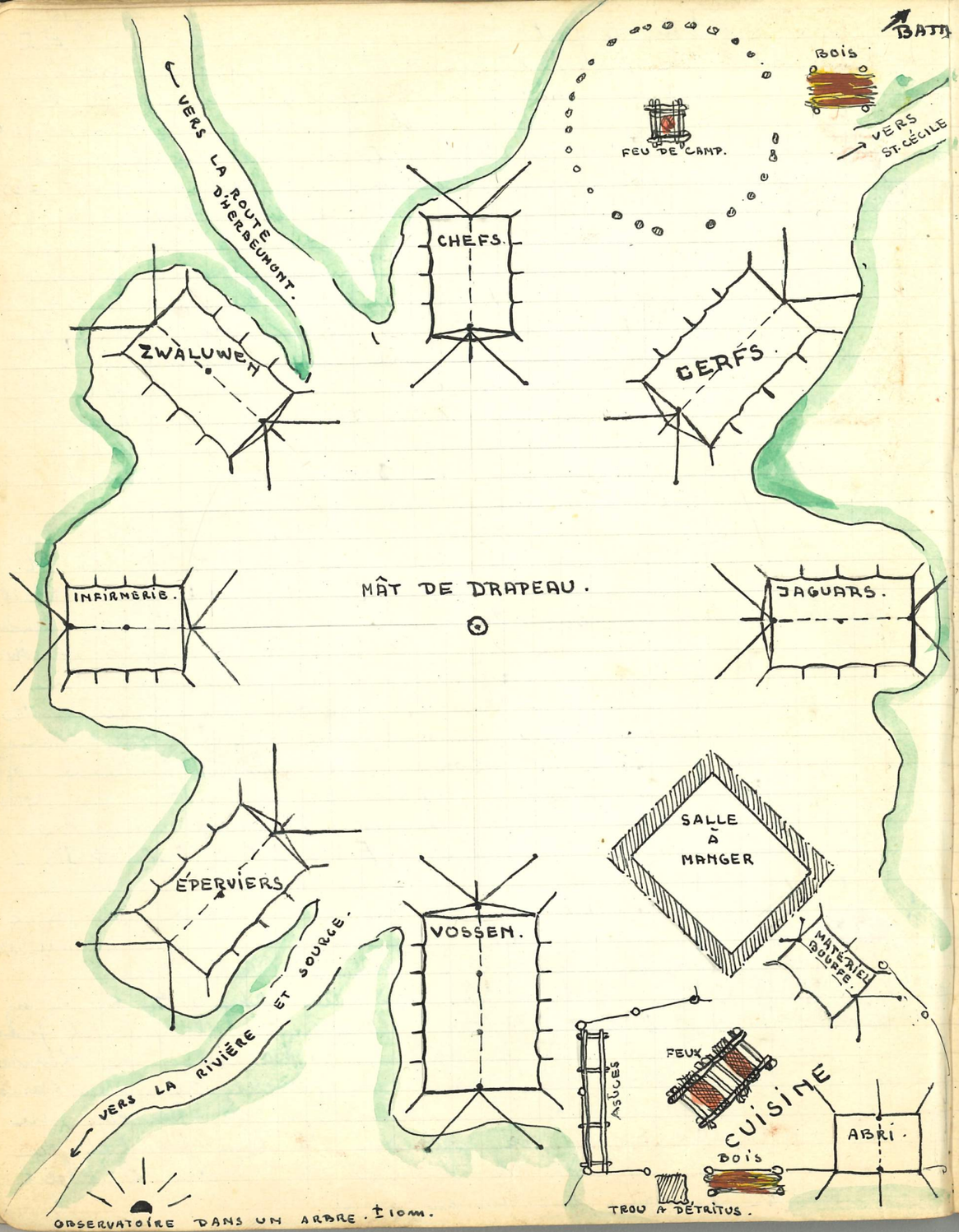
Le jour suivant est désigné comme l'officiel V-day. Grasse matinée jusqu'à 11 heures. Après le dîner on va nager (si on peut nommer cela nager), puis un repas de prince nous attend.

Quelques jours après, chaque patrouille fait le tour de la Semois! Départ vers 2 heures, rentrée vers 9 heures (notre patrouille). Nous sommes classés seconds après les Jaguars.

Nous avons aussi plusieurs jeux. D'abord le jeu avec les maquisards et les Boches. Une partie des maquisards était installée dans une bicoque en ruine, tandis que l'autre partie devait apporter 5 fanions qui donnaient droit à 20 minutes de combat. Puis les fanions représentaient des morts qui devaient être apportés vers une place quelconque. Il fallait tacher d'avoir le plus de fanions possible. Nous en avions trois je crois (maquisards) et les autres (Boches) e. Les camps étaient: E.S. – L.S. – V.N. → J.S. Z.N.

Comme jeux de nuit, si je me rappelle bien on en a eu deux. Un avec la fameuse borne 23 (si vue, si connue) et un avec les 2 routiers (Punter, Vogels).

Les jeux de camp, on en a eu quatre en tout. Chaque fois il y avait quelque chose de spécial: 4 promesses, une totémisation. Au premier la promesse de Julien Loenes, au second la totémisation de Marceau, au troisième la promesse de Jean Jacquet et au quatrième les promesses de Florejan Thysebaert et de Herman Fries.



ZORO ?

ZORO ?

Au dernier jour il y avait encore le procès de Main noire et de Main rouge. Un procès embrouillé et sans fin. En fin de compte Main noire est Gilbert et Main rouge, Basou. Ils sont condamnés à un verre d'eau dans chaque manche et un dans la nuque.

Encore un petit mot sur le trophée. Chaque jour ~~les~~ trophée (tam-tam) était donné à l'inspection. La patrouille gagnante devait alors fabriquer un objet se rapportant à l'animal de patrouille. Le trophée final était un arc et deux flèches. Il a été gagné par les J.S. (8 trophées). En second lieu les E.S. (7 trophées). Puis les L.S. (5 trophées) les Z.N (trophées) et les V.V. (trophées).

Comme dernière aventure le camion qui devait nous ramener eut une collision, ce qui fait qu'au lieu de partir le midi on devait attendre jusqu'au lendemain matin. On a replacé alors les deux tentes (les autres étaient restées chez les louveteaux) un peu plus loin dans le bois près de la route.

Le lendemain départ à 6 heures du matin. A Boullon encore une panne de 2 heures, mais après tout nous rentrons à Anvers vers 6 heures.

Voilà le camp de troupe '45. Et maintenant un an de patience jusqu'au suivant.

J. JACQUET.

Après le camp, période d'inactivité, due à l'épidémie de paralysie infantile.



G.P.

30 septembre; R.P.

Présents: C.P., S.P, de Crane, Pinkaers, Thijsebaert Jacquet.
Réunion à 2h 30', à l'Harmonie. La réunion est chez Jan.
Conseil de patrouille: discussion de divers problèmes urgents (pas celui du çarbon). Local? Carnets de chants? Techniques? Matériel de patrouille?
Question de la fête d'unité. Sketches?
La réunion est terminée vers 4h 15'.

7 Octobre; R.T.

Réunion à 8h 30', place Roosevelt.
Présents: C.P., de Crane, Pinkaers, Thijsebaert, Jacquet, Vercammen.

Vers Mariaburg. Grand jeu interpatrouille. Il s'agit de recueillir les instructions d'un... sourd-muet (Faisan!) Ns arrivons à savoir que ns devons ns rendre au "Katjesberg", au pont, où ns devons chercher un message; après de longues recherches ns le trouvons les premiers; il s'agit de se rendre au "Vossenberg" où ns devons construire 2 feux et 1 observatoire de 20 m. à l'échelle de 1/10. Les activités furent commencées après les dîner, et entrecoupées d'une série de jeux fort amusants. En plus de cela il fallut préparer un sketche ayant rapport au moyen-âge. Ns eûmes le plaisir de gagner le jeu, suivis de près par les Ours.



Oeuvre inachevée
du surréalisme du C.P.
nommée par G.P.
"Cavalcia rusticana".

R. P du 14-X-45.

Réunion à l'Harmonie 2 h. 30. Absent: Jan. Départ pour la place Léopold pour un jeu de ville, la patrouille des L.S. et nous sommes chargés de filer un grand criminel de guerre (Bacouf en l'occurence). Nous repérons le type et le suivons durant tout un temps en ville. Nous devons soigneusement noter le chemin parcouru et les faits et gestes du type, sans nous faire voir. A partir de l'église de Berchem nous avons pour tâche d'attraper le gaillard. Il avait pris le tram 7 à la Banque mais Georges, Pierre et Paul avaient pris le même tram sans se faire remarquer. Ils firent Bacouf prisonnier à l'église. Le lieu de rendez-vous après le jeu était à l'Université Coloniale, là les renseignements furent notés puis nous nous rendîmes avec les L.S. à notre ancien local. Fin de la réunion vers 6 heures. O

Quelques jours après nous apprîmes que Georges avait gagné le jeu suivi de près par Pierre.

R. T. du dimanche 21 octobre.

Réunion à 8 h. 30 place Roosevelt.

Absent: Vercammen.

Grand jeu de toute la journée. La troupe est divisée en trois camps. Gilbert et un Zwaluw nous sont adjoints. Les trois camps sont des tribus indiennes adverses qui possèdent chacune un trésor, sous la forme d'une feuille de papier jaune enterrée à 5 cm. de profondeur et placée dans un rayon de 5 m. autour du feu sacré de chaque tribu. Il n'y a que le grand sorcier qui connait l'emplacement des trois camps; voilà que le sorcier meurt mais il a eu le temps de déchirer les trois feuilles indiquant l'emplacement de chaque camp en neuf morceaux chacune. Il s'agit de s'emparer des morceaux des autres camps, au risque de se faire tuer par l'âme du sorcier (Panda et Castor). Nous nous procurons les papiers du camp Jaguars. — Zwaluwen et fusions à l'attaque. Le but est de s'emparer du trésor et ce fut ne peut être atteint qu'en éteignant le feu sacré. (alors les attaquants sont irréprochables pendant tout le temps que le feu est éteint).

Nous éteignons le feu plusieurs fois mais ne trouvons pas le trésor. Les L.S. qui nous avaient attaqués ne le trouvèrent pas non plus. L'après-midi nous attaquâmes plusieurs fois et repoussâmes une attaque des V.N.

La réunion se termina par un jeu de combat de fondards.

R.P. du samedi 27 octobre

Absents : Jan. Réunion à 2 heures à la remise. A l'Harmonie avec les J.S et les L.S. Nous nous rendons au parc du Rossignol où nous jouons l'après-midi à divers jeux : scouts-toll, jeu de balle.

Jeu de Toussaint.

R.T de dimanche 4 novembre.

Rassemblement à 8 heures chez le C.P. Absents, Paul, Jan, Georges, Pierre. Pantex nous apporte un message. Bruce Faisan déguisé en femme. Elle fait un tour par toutes sortes de rues. Elle se met sur un banc dans la pépinière et elle attache un message derrière un arbre. On sépare la patrouille. Jacques poursuivra Faisan et nous allons chercher le message. Dans celui-ci, il est marqué que dans l'Harmonie se trouve un type fumant une pipe. C'est Pantex. On doit se battre avec lui mais nous sommes tué. Lui-même est invulnérable. Il nous parle des instructions. Le C.P. doit faire un acquis du trois-lions. Jacquet nous attend au trois-lions. La fille a pris le tram en direction du Brand. La femme a disparue. Faisan est arrêté par la police. Après-ceci nous devons pincher par toutes sortes de rues. Il est dans le Parc de la Ville où il lit un journal, nous communiquant qu'on doit collectionner le plus grand nombre de tickets de tramway. Vers midi nous



Anvers le 4 novembre 1945

PATROUILLE DES EPERVIERS

JEU DE TOUSSAINT 1945

Cher C.P.,

Quelqu'un de bien mal informé nous a prétendu que ta patrouille était fort peu perspicace. Nous avons soutenu le contraire et pour prouver que nous avions raison nous te proposons ce qui suit:
Il y a pour le moment à l'endroit suivant:
rue Jordaens
un personnage qu tu identifiera par les caractères suivants:
jeune fille, manteau de fourrure brune, turban rouge.

Nous te proposons de le suivre et de profiter de toutes les indications qu'il pourra vous fournir, ouvrez bien les yeux car la chasse sera dure mais fructueuse.

Le CLAN du GRAAL 12ième B.S.B.

Remarques:

1. Si par suite d'évènements imprévisibles quelques scouts devaient se trouver séparés de leur patrouille ils pourraient se repecher en téléphonant au N° 933.82 il en serait de même si la patrouille entière avait perdu la piste.

2. Souviens-toi que le but n'est pas de prendre le type mais bien de le suivre, par contre il ne faut pas le suivre de trop près car il peut demander à un "policier" de vous arrêter (le policier porte un ceinturon blanc et une pièce de 25 centimes à la boutonnière)

3. Toutes les instructions reçues en cours de route doivent être éxecutées sans tarder.

rassemblement au parc de la ville. Après le repas, défilé derrière le Flambeau Sacré.

Réunion de troupe.

Défilé du 11 novembre

Rassemblement de troupe au parc du Rossignol à la première pelouse. Quand toutes les troupes y sont on se met en tenue à cheval. Puis appel aux morts et une minute de silence. Puis le départ pour la ville. Défilé. On dépose une couronne au monument aux morts. Le défilé se termine à l'avenue Montin-Moretus.

R. P. du 17 novembre.

Réunion 2 h. 30 à 5e Harmonie.
Absents : S.P. et Thysebaert. Réunion chez Jan. Préparation au Concours Morse. Jeux : plusieurs sortes de Jeux, sous-marin, etc... Puis, Morse, noeuds. Fin de la réunion à 5 h. 30.

Réunion de Troupe.

du 25-11-45.

Commencement du Wood-Craft 1946 ! (Hum !!)

à 2 ½ h. au "Trois coins".
Tout le monde est en uniforme, les cuivres et les cuirs brillants.

absent(s) : Jan (malade).

1) Première déconfiture du Wood-Craft.
concours surprise de Morse à bras,
il gèle à pierre-fendre presque impossible d'écrire.

2) Jeux : 4 h.
2 camps avec espions (Histoire de Maquisards et Feld-gendarmes.)
Ceux qui sont tués (au poulard) sont faits prisonniers ; pour les libérer il s'agit de le toucher.
But : prendre le fanion du camp ennemi
La fermeture du parc nous oblige à restreindre le territoire de jeu.
L'espion doit indiquer le camp ennemi.
CS. ZN. ES → JS. VN.
Nous gagnons après avoir fait tout le camp adverse prisonnier.
Fin de la réunion à 6 ¼ h.

INACTIVITÉ PENDANT EXAMENS.

Travaux à la Cicocque

(Vacances de Noël.)

41, rue des Capucines. Anvers.

Notre Chef (de troupe ; naturellement | super-chef, chef magnifique s'est mis en tête de louer une maison (inhabitée depuis 15 ans)
Pas mal cette maison mais un peu sale quand-même doit-on reconnaître. Mais l'aérage vus le manque complet de carreaux est magnifique. Rien de manquer dans ce "palais", portes arrachées, plafonds effondrés, toits qui pissent, eau et électricité (pas de traces). Enfin un "peu" de boulot et tout sera en ordre (pourvu-il)

Réunion de Patrouille.

du 27-12-45

B.A. de Noël.

2 ½ h 27, avenue Louis Gennis. Berchem.
(absents : Jacquet, malade)
Goûter organisé pour des orphelins de prisonniers politiques

A Bouffer et a	15	tartes
boire	60	Brioches
	7	bâtons de chocolat.
	3 L.	de Cacao
		pommes (à volonté)

Quelques jeux avec les enfants après le goûter après les avoir reconduits. Les patrouilleurs sont venus bouffer les restes. Après quoi ils ont porté un rapport substanciel du goûter au grand patron. (Jef = chef)

Réunion de Patrouille (facultative)

2 ½ h Harmonie
Division du matériel pour l'épreuve surprise du Wood-Craft.
Exercices de morses à bras
et à chaine.

Réunion de Troupe
du 15-I-46.

"Harmonie ; 9 heures trente.

Dans le parc de l'Harmonie se déroulera, une petite cérémonie, c'est à dire, les patrouilles seront changées. Après un petit discour Castor nous met au courant; "Le scoutisme est aux jeunes", Quitteront notre patrouille ; le C.P, Jean Buisseret et J. de Craene et P. Urlain. (wat een slag!). Le C.P. quitte la patrouille et remet le fanion au plus agé, c'est à dire a J. de Craene ("de Kraai") qui lui-même remet le fanion à G. Pinckaerts." Quittent aussi leur patrouille,

M. Van Uxem
F. Haufkens
G. Thaye.
A. Leeman

Après ceci viennent les nouvelles nominations. M. Jonckheer est nommé C.P. des Jaguars. La patrouille des Cerfs est temporairement dissoute. De Coster, des Cerfs passe aux Jaguars. J.P. Herman et W. Claes ainsi que Truyens (des (V.s) passent aux Eperviers (x) G. Pinckaers et nommé C.P. par Castor. La cérémonie termine par un vibrant chant d'adieux. Après ceci réunion de patrouille au Wezenberg. Bouffe. L'Après midi nous allons travailler au "Home Scouts". Fin de la réunion vers cinq heures et demi.

J. C.

(x) Un nouveau : Deley, absent, vient dans notre patrouille.

Réunion de Troupe
du

absents : J. P. Herman. P. Vercammen. Jean Jacquet. Deley. Claes
Le matin travaux à la maison.
Bouffe à la maison.
Après-midi réunion de patrouille : avenue L. Genits. Berchem
Goûter d'adieux pour Jean Buisseret et C.P.
Pierre Urlain et S.P.
Jan de Craene

"Menu". Tartes pruimes.
Tartes pommes.
Brioches et couques.
Biscuits
Tarte au sucre
Cacao ou thé
vins.

Fin de la réunion vers 7.30 h.

Réunion de Troupe, du 28 janvier 1946.

Absents: J.P. Herman, P. Vercammen, ~~Deley~~.
Réunion à l'Harmonie vers 9 heure.
Travaux éxécutés à la maison :
réparation de la fenêtre du rez-de-chaussée.
installation d'une porte dans la cuisine.
arrachage de papier.
Bouffe. Une heure de repos. Fin de la réunion vers 6. heure.

J. C.

Réunion de Troupe

Le 3/2/46.

présent : S.P. Fl. Thysebaert.

Réunion à 9 h. place Fr. Roosevelt. Castor s'amène avec 1/4 h. de retard.

Nous prenons le tram 42 en direction de Schilde.

A mi-chemin nous constatons avec plaisir que la pluie se met à tomber. Arrivés à destination nous traversons un bois pour aller s'installer dans une clairière ou nous étions à la merci du vent et de la pluie.



Là Castor nous donne 10 min. afin de faire un abri pour midi. (avec nos propres moyens) Après cela Castor siffle le rassemblement et Faisan nous explique le thème d'un jeu avec un tam-tam à dormir debout.

Le thème du jeu est le suivant :

Une troupe de "Smokkelaers" anversois est partis pour les Indes où il y a un vieux sorcier qui a un médicament efficace contre les cors aux pieds.

Mais.... la "17bile Brigade", montée sur trotinettes fut prévenue par un mouchard et se mit à la poursuite des fameux Smokkelaers qui ont comme chef Castor (qui doit bien s'y connaître un peu, vu le carbon)

Le jeu commença avec beaucoup d'entrain. A midi "Bouffe", mais les illustres chefs se réfugièrent dans notre abri. Après la Bouffe les chefs décidèrent de retourner à Anvers. Mais malgré les scouts qui veulent continuer le jeu Castor décide de faire une embuscade le long de la route. Les jaguars et nous, partons avec Baloda pour nous cacher et surprendre les autres qui doivent passer avec leurs fameux. Vu la pluie le courage commence à manquer et heureusement nous arrivons à temps pour notre tram de 2 1/2 h.

Fin de la réunion à 3 h.

S.P.
J. TRUYENS.

LE CAMP NOUS APPELLE, LA NATURE EST BELLE...

PARTONS ! PARTONS POUR LE CAMP.

Baraque de Patrouille.

Dans la propriété Speth à Capellen-Pütte.
du au 1946

Arrivé le avril. Le C.P est parti à l'avance et s'est chargé du matériel il attend ses patrouillards qui s'amènent enfin vers 10,30 h. Aussitôt le transport du matériel commence depuis la ferme Mees jusqu'à l'endroit du camp. Le tout se fait en plusieurs étapes vu que le seul moyen de transport est une vieille voiture d'enfant aménagée en chariot de station. Après l'arrivée du "Bauswachter" l'on dresse la tente "Baby Castor" (les E.S voient tout en grand) Le temps est toujours des plus radieux. L'on souffle vers 3 h. Le ciel commence à se couvrir. L'S.P et les autres patrouillards vont à la corvée d'eau et de bois, pendant que le C.P installe une salle à manger dans la table et fait de nieur cuisines à plus anglais. Et en un coup ça a commencé à "drache, drache, drache de plus en plus. Les patrouillards se sont ramenés mouillés jusqu'aux os et plus grave avec du bois humide. A force de papiers, de pétroles et de multiples allumettes (Hommi soit qui mal y pense) le premier feu a enfin été allumé. Le premier souper était excellent : du café à l'eau de pluie, du pain à l'eau de pluie, de la viande à l'eau de pluie tout cela a formé un délice. Tellement bon que tout le monde a décidé d'aller se coucher pour digérer. L'S.P a oublié la lampe à pétrole (Q...)

Plus grave encore le C.P a oublié le réveil. Et l'on s'endort au ruissellement de la douche sur la bâche (qui tient le coup).
Le matin l'on se réveille le soleil brille après avoir retrouvé la montre de B. Vercamm dans le fouillis de couvertures et pyjamas l'on constate qu'il est près de 10 h.
Le conseil de patrouille décide de ne pas déjeuner ce matin là. L'on va se laver en patrouille au canal anti-tank tandis que Fabien commence à préparer le dîner. J'oublie de vous dire qu'à tout moment le camp est agrémenté par de violentes explosions : les "moutons pistes" des "génie" font sauter des munitions au fort d'Ethaut (à 750 m du camp).
En patrouille l'on prépare le dîner qui fut excellent (l'on attendait le C.T. faisan qui n'est pas venu). On a tous bien bouffer ou que l'on a profiter de la part du faisan.
Après une vaisselle laborieuse, visite: une visite qui dura longtemps. L'on tenta de faire un peu de technique mais les "Zalains" de patrouilleurs n'ont pas envie. Enfin l'heure du coucher approche et patratras! la flotte recommence (et celà dura pendant 3 jours) Coincés dans la tente il n'y a pas en moyen d'allumer de feu enfin! à la guerre comme à la guerre. Et l'on blague dans la tente en oubliant de bouffer. Le soir tombe les torches s'allument. L'on rigole comme des fous jusque tard dans la nuit. L'on nous a parlé d'une attaque de Rontins l'on s'en moque.

"Ah! well jongens" à ces mots le garde chasse nous réveille ce matin (2ème jour du camp). De nouveau il est près de 10 h. Il pleut, pleut. Le garde nous tient compagnie, nous parle de ses chasses et nous montre le maniement de son "geweer" avec beaucoup de story. un brave type quand même.
Comme l'on avait pris la précaution d'attacher entre eux les bois dans la tente les feux s'allument assez facilement. Malgré la pluie l'on a bien bouffer et l'on ne s'est pas lavé.
L'après midi visite du faisan, qui vient nous vanter le camp de T.S (blague assez déplaisante)
Le noble faisan reste au coupon et aussitôt il regagne son nid.
Le soir l'on a chanté et bien rigolé dans l'obscurité (les piles sont épuisées).



Le lendemain l'on s'est réveillé plus tôt que d'habitude 8 h. "si vous plaît"
En patrouille au canal pour le lavage. Tandis que nous nous lavions tranquillement la sirène du fort prévient une explosion nous n'avons pas le temps de nous retirer à plus de 200 m du fort que "Bouum!" est un vacarme de tonnerre c'était un beau feu d'artifice; des éclats ne sont pas tombés loin de nous. Après cette petite émotion l'on regagne le camp, corvée d'eau et de pain, lait etc au village ce qui prend presque toute la matinée. Nouvelle visite du garde qui voit nous faire peur en tirant après des corbeaux (qu'il rate)
Le midi l'J.P a préparé la bouffe (excellente). Le temps se couvre. Pendant le dîner une formidable explosion un tête d'obus tombe derrière notre tente. pas mal comme emplacement hein!
Après midi passage de chasse avec le C.P. mais bientôt la pluie recommence. Le souper et la soirée furent mouvementés. Mais malgré tout le moral est bon.

Ce matin réveil normal. Matinée de corvées. Visite du garde chasse qui nous apprend que des Sea Scouts (B.S.B) ont campé dans la propriété sans autorisation (Pas très scout) et les a fait décamper aussi vite qu'ils sont arrivés. De plus ils avaient reçu de la paille à litière de prés et ils l'ont brûlée.
Le C.P était de corvée aujourd'hui mais il n'a rien fait les patrouilleurs ont tout fait (il ragerie ce pacha)
Pendant la visite visite de faisans.
Passage de classes. Visite du camps.
Sea-Scouts dans la propriété voisine
Nous avons rencontré des R.S de notre unité dans les environs très louche.
Au rapport le C.T minime. Après la visite départ des C.T l'on décide d'établir un plan de défence. Après le rapport l'on commence à veiller autours du camps. Ainsi jusqu'à 19,20 h les d'attendre l'on est parti se coucher et les routiers sont venus nous rendre visite (très pacifiques et amicales d'ailleurs). Ainsi se termine le dernier jour du camps.



AU LAVAGE MATINAL

Démolition du camps ce matin et dernier déjeuner ils nous reste pas mal de provisions que le garde-chasse vient récupérer avec un grand sourire. Le E.P. se chargera du retour du matériel ainsi que certains sacs de routs
Tous les participants (C.P. G. PINCKAERS - S.P. J. TRUYENS - J. JACQUET - P. VERCAMMEN. F. THYSEBAERT) garderont entre un bon souvenir de ce camps de franche amitié





FLORIENT DANS LA TENTE



UN RAYON DE SOLEIL !
(UNIQUE)



RÉUNIONS DE TROUPE. "HOME."

Travail au "Home". La patrouille des Eperviers se distingue par son achaînement et est citée à l'ordre du jour.
Le local de Patrouille est déja fort loin la cheminée flamande est presque terminée. Les fenêtres sont provisoirement fermées avec des tôles. Depuis notre porte possède un puissant cadenas (avec ces R.S. l'on ne sait jamais : ils pourraient avoir besoin de dans par ex.). L'électricité brille dans la bicoque : c'est la première grande victoire.

REUNIONS DE PATROUILLE.

Entraînement pour le concours.

1. Au "Half Maantje" : évaluation, Morse à bras, boussole
2. Chez le C.P. : secourisme, camping (technique)
3. Chez C.P: dernière réunion avant le concours.

Patrouilles			Morse	Secourisme
Lynx	131e		47	43
Bevers	9e		47	42.5
Vautours	17e		46.5	42.5
Herten	9e		44	41
Hirondelles	17e		43.5	37.5
Leeuwen	9e		46.5	32
Jaguars	12e		40.5	37.5
Zeehonden	122e		35	42
Courlis	17e		43.5	33.5
Valken	95e		43	33.5
Eperviers	12e		35	40.5
Renards	9e		41	33
Renards	131e		40.5	33.5
Vossen	174e		37.5	32.5
Bisons	174e		34	33
Herten	31e		32.5	34.5
Vossen	12e		30	34.5
Forellen	Ie	SM	28	34
Zwaluwen	12e		26	31
Eekhoorns	174e		33.5	18

CONCOURS REGIONAL.

Agh. au Dikke Mee.
Le patrouille est au complet sauf Herman exc. Pas mal de patrouilles sont déja là. Pour la première fois nous faisons connaissance avec les "Tijgers" de Malsem (Quelle armée!) Bientôt chaque patrouille est gratifiée d'un carton numéroté à porter sur le chapeau. Rassemblement. Les patrouilles sont passées à l'inspection par les chefs et arbitres et c'est la première cotation (bonne j'espère). Chaque reçoit ensuite un itinéraire des postes par lesquelles elle doit passer. Nous passons d'abord à secourisme (baclé en un-deux-trois) ensuite morse à bras avec le vieux bon (très satisfaisant) Poste suivant : Nature (Heum! n'en parlons pas) plus loin camping (sur des roulettes) Entretemps Charel a été venu nous inspecter pour la discipline. A la grande pelouse du Parc des Rossignols ici les éperviers y ont laissé leurs plumes, mais pas leur honneur. 1° Poste : Observation (l'on n'est complètement trompé 2e Poste : Nœuds : qui aurait été bien si Chupebaert avait connu son nœud plat (Horrible!) 3e Poste: orientation l'arbitre (un Zijger) n'a pas voulu admettre que nous en connaissions plus que lui.
Je dois dire que l'on n'était pas des plus heureux en quittant le concours. A midi bouffe chez le C.P et l'on s'est remonté le moral en faisant des jeux chez le C.P (Sa maison a presque disparu dans la tourmente).

Résultats
Quelques jours plus tard : les résultats (quelle déception - injuste) Le C.P a été réclamer chez le commissaire mais hélas trop tard. Enfin l'on fera mieux la prochaine fois (l'on ne nous y prendra plus)

CHAMP DE MAI 1946

ERPENT-VAL.

Toute la région s'est reunie le samedi à 2,30h à la gare centrale. L'activité vêt un caractère de grande importance. 14 scouts de notre unité participent au Champ de Mai (en juin). Après une brève inspection de "Chanel" (commissaire technique de parc). Zen avant Marche! et soudain toute la gare est envahie par une multitude de scouts. Le train de Bruxelles était assez bondé mais malgré tout toute la région est parvenue à monté, le vieux lion y compris.



Dans le train (bondé) l'on a chanté chanté encore chanté ce qui nous valu de réprimendes de tous bourgeois enfin "quand on est jeune il faut qu'on rie". Arrivés à Bruxelles de nouveau la gare du Nord a été débordée de Scouts anversois. Mais ici fini de rire en avant marche! jusqu'au Quartier Léopold et en un temps minime (le train n'attendra pas). Quelle chaleur et quelle montée c'est bien plus pratique le pays plat.

Au Quartier Léopold l'embouteillage est tout à fait réussi, ici plusieurs régions attendent également et de plus la gare est submergée de touristes. La colline fut fantastique mais tout le monde arriva plus ou moins indemne au train spécial déjà envahi par les civils. Grands bagages, les scouts en bons chevaliers ne font pas évacuer le "bagage", et tout le monde s'entasse, les sacs s'empilent dans les couloirs. Des scouts de Bruxelles s'installent au dessus des piles de sacs. (Dommage pour ceux qui ont du cassable) Brû. Brû. Le train démarre enfin avec 3/4 h de retard. Dans le train l'on chante, l'on souffle, l'on crie, l'on siffle. Tous les scouts de toutes les régions sont mélangés et malgré cela quelle belle fraternité.

COLONEL BLONDEEL



Après un arrêt d'une heure en gare d'Otthignies, l'on repart. quelle chaleur ! Et bientôt l'on commence à descendre vers Namur. L'on passe sous le fort de la citadelle et la Meuse apparaît là tout au fond dans la vallée.
A Namur l'on est toujours au complet. Ici des camions prennent les sacs tandis qu'un train spécial (modèle 1890) nous attend. Le 16 wagons pleins à craquer se dirigent vers Espert-Val. Le paysage est splendide l'on traverse la Meuse. Dans tout Namur tout le monde regarde passer ce train de chahuteurs (des clairons se sont mis de la partie). L'on s'arrête au bord d'un bois, en petit chemin cocaillieux, et c'est là. L'on monte. pendant un ½ h environ et l'on arrive à une immense prairie. Déjà plusieurs tentes sont dressées. Ici l'on se rend compte de l'importance de notre mouvement. L'on nous indique notre emplacement et l'on dresse nos tentes aux deux côtés de l'entrée de l'enclos d'Anvers.
Sur de routes nos pièces, l'on parle de 3.000. Au bois est dressé le camp du D.E.
Soudain le ciel s'est assombri et il a commencé à tonner à éclairs et à pleuvoir (quelle douche). Un camp toutes les activités du soir sont tombés à l'eau, tandis que des fusées annonçaient tous les ½ d'heure et même toutes les 5 minutes (les chefs s'amusent) L'on s'est couché avec la hâche de sol au dessus de soi l'eau dégoulinait à travers la tente. Le camp s'est transformé en bourbier national



ENTRÉE DE NOTRE CAMP

La nuit l'on a dû se relever pour consolider les tendeurs.

Le matin réveil à coups de fusées Tout le mouvement B.SS s'est lavé dans une petite rivière qui coulait le long de la prairie.
Petit déjeuner en troupe sous la pluie. Ensuite installé quelques antennes en autre un porte A I
Le matin inspection l'on a naturellement par remporté le trophée. Grand rassemblement au grand mât de drapeaux Ici pour la première fois nous faisons connaissance de notre C.G en commissaire général Il s'appelle Simonne mais personne ne le comprend. Ensuite il nous présente le nouveau commissaire national Blondeel colonel des parachutistes ce fut un fête vibrant Adjigi. Zimbom .... et chapeaux en l'air.
L'on dîne en troupe de nouveau sous la flotte. Après midi grandes activités sous à pieds chars romains etc.
Le soir grand feu de camp il y avait trois feux et l'on huta des tonnes de bois.
Et tard dans la nuit comme feu à coups de fusées.

Le matin grand rassemblement Proclamation des résultats du D.E. Derniers speachs des commissaires du commissaire général et bonne chance à l'an prochain.

Le retour s'est passé normalement.



L'IMPOSANT COMMISSAIRE GÉNÉRAL CASTOR

VUE AÉRIENNE DU CAMP.





"NORD" BRUXELLES

ANVERS

Reunion de troupe du 24 - 12 - 47.

Absents : E. De Landsheer. Heure 14 1/2 h.

La réunion commence au fond qui à 14 h.
Toute la troupe est assemblée dans le home. (!)
Après un petit speech de Castor (1/2 heure !)
par lequel on entend que la troupe ne va pas
du tout (on ne le savait pas !) on passe au
bouleversement de la direction de troupe :

Le C. T. Baloo retourne à la meute
(retombe en enfance)
Le C. M. Marmotte devient C. T. ainsi que
Castor qui revient.
Bagheera quitte la meute et est nommé
assistant de la troupe.
Kangourou quitte notre PA et est aussi
nommé assistant
Après la direction de la troupe vient les
patrouilles.

Roger Thijs et Eric Van Dammelen passent au
clan ; cela fait que trois des quatre patrouilles
sont sans C. P. (quelle malchance)
Mais Castor ne laisse pas cela comme ça et
se dépêche de nommer les C. P.

Les Jaguars : André Marsily.
Les Eperviers : Thierry Boon
Les Possum : Paul Vercammen (quitte
donc les E. S.)

Les S. P. sont les suivants :

Jaguars : Yves Goffin

Zwaluwen : Alex de Craene

Eperviers : André Rijsheuvels

Vossen : Willy Peet.

Les Vossen changent de nom car la P.A n'avait pas une bonne réputation et se font les Herten.

Voici donc la direction de Troupe.

C.T. Castor

Adjoint Ellamolte

Assistants : Panda, Grisly, Kangourou et Jan

C. P:s

JAGUARS	ZWALUWEN	EPERVIERS	HERTEN.
A. Marsily	J. Corbet	L. Baes	P. Verlaine
S.P. Y. Goffin	S.P. A. De Craene	S.P. A. Rijsheuvels	S.P. W. Peet.

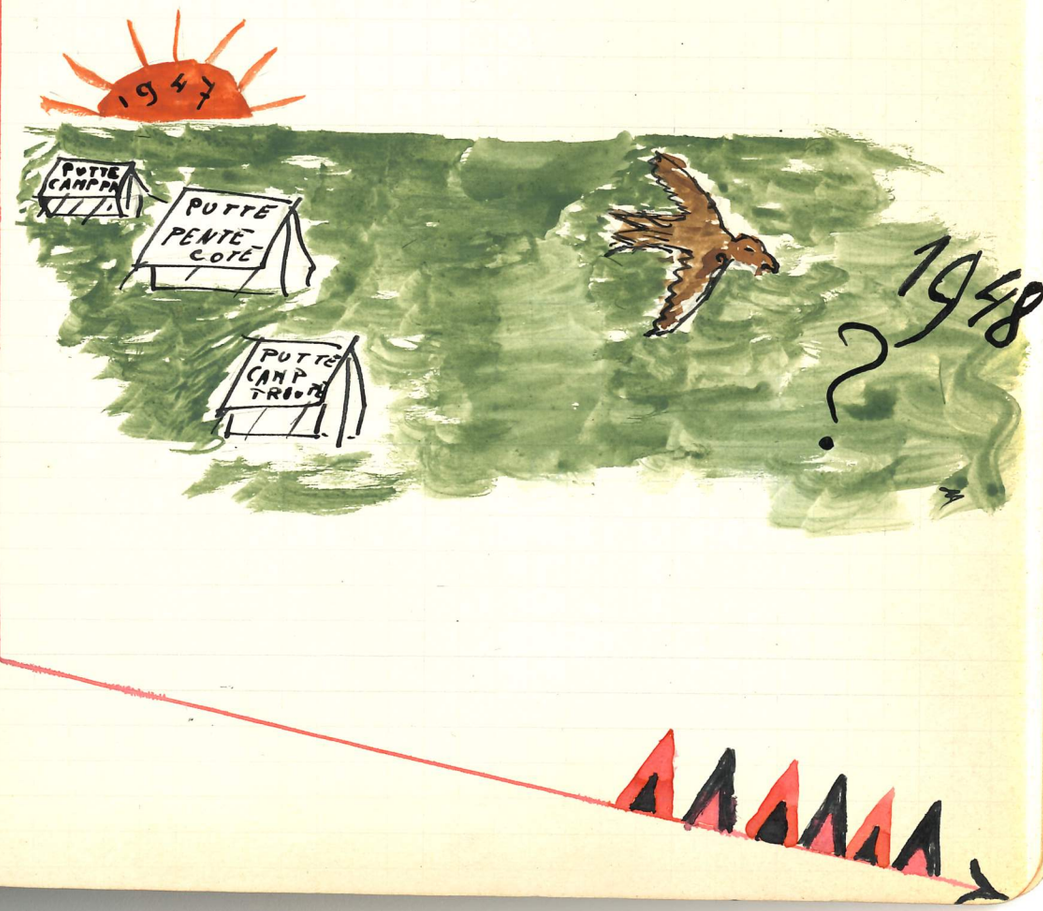
Après cela quelques louveteaux (x) passent à la troupe et nous recevons Ayvars Gulbis.

Réunion finit vers 4 h 1/2

S. P.

Réunions de Patrouille du 30 et du 31-12-47.

Travaillons au local de Pa : On enlève le papier des murs (poussière !) et on égalise le mur au plâtre. Puis on peint le local en crème (!!!) Tous bien sales nous rentrons vers 6 h. pour aller fêter la nouvel-an.



Réunion de troupe le 4-1-48.

absents : J. Vermeylen - J. Cambier - 9.30 h. pl. Roosevelt.

Tram pour Schaten. La nous recevons un message disant que des chasseurs sont blessés par des sangliers au Teersbos. Donc vers Teersbos. Après une assez longue marche nous trouvons les premiers le blessé (Jan de Crane) ensuite une bataille avec les sangliers (Kangoeroe + Panda)

Après-midi : Jeu très interessant (!?!?) : Marmotte a perdu sa montre et les pièces se sont dispersées (Cherchez-les !) On y ajoute encore l'entretuement avec cartes et avec foulard.

2 camps : 1 avec un collier en possession, l'autre doit trouver celui-ci.



Réunion de troupe le 10-1-48.



absents : personne 2.30 h trois coins

1.- Jeu de Kim et d'approchement (stalking) au grand parc (en pleine drache !)

Vermberg 2.- Grand jeu qui durera jusque'à 9 h. du soir :

Un savant russe, possédant la bombe atomique !) doit atterrir avec ses hommes en terrain ennemi. Les ennemis doivent s'emparer de lui (Kangoeroe !) et celui-ci dira où se trouve le message que les ennemis doivent essayer de prendre.

Jour : prise de foulard

Nuit : cartes et prises de foulard

Les camps sont :

E S + J. S : ennemis (amérie.)
Z.N. + H.N : Russes

Les Russes gagnent bien que le savant soit pris, mais le plan pas. Fin vers 9 h.

Réunion de Patrouille le 25-1-48.

Absents : personne

Petit concours sur des épreuves théoriques: morse - kim et des épreuves physiques : courses à pied - chez tonain etc lancement de poid etc

Eddy Delandtsheer gagne.

Jean Guts ainsi que toute la patrouille traverse le fameux "arbre au dessus du ruisseau" de la Reunion de troupe du 10-1-48!

Réunion de Troupe le 1-2-48.

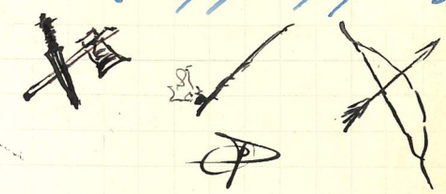
Absents : personne gl 2e Place Roosevelt.

Mariaburg.

1e Jeu entre les 4 pa. : Prendre le staff dans l'autre camp. Nous gagnons en ayant le staff des L. V.

2e Concours inter-patrouilles : Scouts-bell Nous gagnons naturellement et recevons le prix : livre

3e après-midi : Grand jeu : 4 clans indiens ont chacun leur camp une cuvette d'eau sacrée. But : renverser l'eau de un autre camp et : les guerriers n'ont plus de nouvelles vies jusqu'à ce qu'ils ont envoyé un guerrier chez le grand sorcier qui leur lui pose une question ..... Pas de vainqueurs (trop pacifiques.)



Réunion de Patrouille le 4-2-48

Local de pa.

absents : personne

travail au local : Décoration

depuis Gulbis quitte déjà la patrouille parce que ses parents vont habiter à Bruxelles. C'est une grande perte pour la patrouille !

Réunion de Patrouille le 14-2-48

absents : J. Cambier Local de pa.

travaillons au local.

Réunion de troupe le 22-2-48.

absents : personne — 10 h 30 Pl. Roosevelt

JEU DE VILLE



Vers 12 h ils arrivèrent à la gare les 3 savants (Théâme →)

Qu'ils avaient l'air de .. de ... de 3 nifs ! ! (errants)
Déjà à la 1ère circonscription ils se séparèrent. Les autres se séparant aussi en 3 groupes. Un va dans la rue v. Maerlant, va boire un verre et retourne en ville. Puis il se promène vers le café "3 coins".

Un autre entre dans le "cinéac" mais les "scouts sous les 18 ans ne sont pas admis (!!!) Enfin il sort et prend le tram pour le café .... "3 coins"

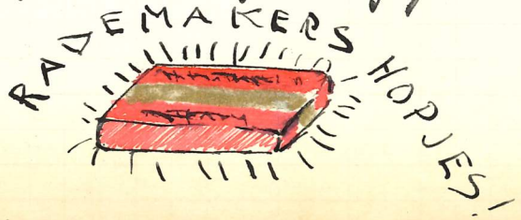
Enfin le troisième prend un taxi à la place Meiers, mais il est poursuivi par les autres scouts aussi en taxi, et cela en toute vitesse. Il finit par s'arrêter à l'harmonie et d'aller au café .... "3 coins"

SKINNIKA?

BODDOGNAT!!!

Les E. S. sont naturellement les premiers au complet dans le café mais que fait Jean Piets ? Il va caresser la barbe d'un des messieurs à la barbe rousse en tirant en même temps quelques poils (— 50 points)

Après le dîner nous parvenons à recevoir le questionnaire. La "promenade" à travers la ville nous mène les premiers au local, mais aussi après une déliberation d'une heure les premiers du jeu et gagnants du grand prix :



Thème

Questionnaire

Réunion de Patrouille le 29-2-48

Absents : J. Giets 9 h. Pl. Roosevelt

Kessellen.

Nous allons chercher une propriété pour le camp de pâques et nous atterrissons chez Mme Van der Stighelen

Après cela nous allons au canal anti-tank.
Quelques jeux de Kim. Volley-Ball - Morse
Hand-Ball

Rentrons vers 4 h.

Réunion de Patrouille le 14-3-48

Absents : personne 9 h. Pl. Roosevelt

Matin : Petit jeu de ville pour la patrouille
Questionnaire individuel : concours
Le concours finit au Wezemberg et est gagné par J. Vermeylen.

Après-midi : Morse - jeux de ballon.

Réunion de Troupe le 25-3-48



Absents : 9 ½ h. Pl. Roosevelt.

Kattekensberg.

Le matin nous faisons du morse en troupe, on recommence 2 x le message. Après cela suit le transport d'un blessé, (sur un longue distance) on doit passer un ruisseau, Jean Coubier est le blessé, si notre Birton n'aurait pas tenu bon. Jean serait tombé à l'eau!

L'après-midi il y a un grand jeu, ~~ons~~ les 2 groupes sont : { 1.e Douaniers / 2.e Espions } Nous sommes des douaniers. Les espions doivent traverser la frontière (Kattekensberg). Les espions gagnent.

Puis suit une piste basée sur le secourisme, après cela viennent quelques promesses entre-autre W. D'Haage. D.V. Wynendael. G. Peeraer. En même temps les cartes de la fête sont distribués. (Chacun 10.) Les acteurs pour la pièce des scouts sont indiqués (8) Ce sont: Rh. Baen, Marsilly ~~et~~ Goffin, Bague, Ryckmans Vermeylen. Vont seulement 3 jouerant (les soulignés) les trois autre étaient ~~les~~ des réserves

Rentrons vers 6 ½ h.

Camp de patrouille !

du 30/3 → 3/4/48. Réunion à 8 h. local

1er jour







A l'heure exacte le camion de "Mon Souci" vient au local chercher notre matériel aussi que celui de Hn, z. n. Nous sommes à 4 vélos ~~Nous~~ Raymond et moi nous avançons à vélo, Arrivés à Kapelle nous ne voyons toujours pas de camion - Ha ! le voilà. à l'emplacement du camp ! Nous déchargeons et, immédiatement nous commençons à préparer le camp. Le midi nous mangeons déjà chaud. Nous nous occupons à faire des astices, monter la tente, faire la cuisine, faire le pati ect..... Nous allons nous coucher assez-tôt.

2ème jour Il ne fait pas mauvais, nous faisons naturellement la gym. (???) Puis nous commençons à la bouffe qui est bien vite prête. Nous nous lavons et Jean (gros) va au village pour le diner. L'après midi volé ball et sport. Nous soupons à 6 heure et nous nous couchons Astuces.

3ème jour Le matin " id que le jour précédent activités tranquilles L'après midi marche. Le soir un petit feu de camp accompagner du bon O'x O. Astuces sont faites dans la soirée

4ème jour Le matin id. La bouffe au* camp des EPERVIERS est naturellement excellente Castors vient inspecté le camp le pont au dessus du ruisseau est terminé. L'après midi sport. Le soir notre traffic habituel traditionnel avec du jus et des bottes en masse, sans compté les oranges bananes et le chocolat, etc —

5ème jour Le matin, aucun changement à la bouffe est toujours prête à temps. L'après-midi sport. Le la nuit, jeux de nuit avec les Invaluen et les Flerten. Chic jeux nuit splendide. Nous attaquons les Flerten et les Invaluen.

6ème jour Le matin " id. nous preparons notre sac. Le camion de m " Mon Souci " vient nous chercher et nous accompagnons le camion. Il vient vers 4 h. à 1 h. qui voilà, le camion. J'étais seul avec Jackie aux camp, les autres étaient chez Gadding



DEUX GRANDS CUISINIERS

AH ! L'ETERNELLE BOUFFE !



Camp de patrouille !

du 30/3 → 3/4/48. Réunion à 8 h. local

1er jour



A l'heure exacte le camion de "Mon Souhait" vient au local chercher notre matériel ainsi que celui de Hn, x.n. Nous sommes à 4 vélos ~~Nous~~ Raymond et moi nous avançons à vélo, Arrivés à Kapelle nous ne voyons





2e jo

3e jo

4e jo

5e jour Le matin, aucun changement à la boufe est toujours prête à temps. L'après-midi sport. De la nuit, jeux de nuit avec les Kwaluwen et les Flerten. Chic jeux nuit splendide. Nous attaquons les Flerten et les Kwaluwen.

6e jour Le matin ↓ id. nous preparons notre sac. Le camion de m "Mon souhait" vient nous chercher et nous accompagnons le camion. Il vient vers 9 h. à 1 h. qui voilà, le camion. J'étais seul avec Jackie aux comp, les autres étaient chez Gadding ~~X~~ deraciner un arbre. Que faire, eh, les voilà. Nous mangeons vite la soupe (et quelle soupe!!!!) En moins d'une demie heure le camp était démoli. (quel record). De Nous oublions un lasso qu'ont a perdu. Retour merveilleux.

Réunion de troupe le 11-4-48

Nous allons ôter les racines de l'arbre que nous avons abbatus. Vers 10 h nous sommes chez Gadding. Nous commençons notre travail. Vers midi nous recevons l'apperitif de M. Gadding C les jus nécessaire. Nous avons trouver une pirogue et nous nous relegons. L'après-midi le tronc est sorti et nous faisons des activités

Match de football. Jeux avec la perogue. Jean Piets se plonque à l'eau comme d'abitude.

Absents : Rentré vers 6 1/2 h.

Réunion de troupe

18-4-48

Putse heide. Nous partons avec le 7z et nous Marchons 8 km. (courons) avant d'arriver après grand jeu de troupe avec deux camp Indien qui se font la guerre Il s'agit de planter le stef dans le camp Indien. L'après midi petit jeux. Pour rentrez nous prenons le train.

Absents : Rentré vers 7 h

EXPLORANT LES VASTES STEPPES...





RÉUNION DE PATROUILLE

9 h. pl. de la Victoire 25-4-48

absents :







Nous sommes tous à vélo et nous allons à Wyneghem. Vers 10 mains le quart nous sommes à dans les beaux bois de Wyneghem, le matin nous répétons le morse et le secourisme. Nous demenageon dans la matinée. (trop de monde) L'après midi so nous sommes allé po à une petite maison Romaine. Nous y avons inscrit notre nom et la date. Edelie et Renaw sont rester au camp. Après nous fabriqons un arc (!!) Vers 5 heure nous rentrons. Vers 6 1/2 nous sommes en ville. Merveilleuse Réunion. (à noter pour la troupe)



A LA VILLA ROMAINE

Réunion de troupe

18-4-48

Patse heide. Nous partons avec le 7z et nous Marcheons 8 km. (courons) avant d'Arriver après grand jeu de troupe avec deux camp Indien qui se font la guerre Il ~~sag~~ s'agit de planter le stef dans le camp Indien. L'après midi petit jeux. Pour rentrez nous prenons le train.

Rentré vers 7 h

Absents :

Explorant les vastes steppes....





gtheim, le matin nous répétons le morse et le secourisme. Nous demenageon dans la matinée. (trop de monde) L'après midi so nous sommes allé po à une petite maison Romaine. Nous y avons inscrit natre nom et la date. Edchie et Renaw sont rester au camp. Après nous fabriqons un arc (!!) Vers 5½ heure nous rentrons. Vers 6 ½ nous sommes en ville. Merveilleuse Réunion. (à noter pour la troupe)



A la villa Romaine

Fête d'Unité



1 Mai 1948 (date bien choisi, hum!)
Nous avons réunion à 6 ½h.
Les différentes recommandation nous sont données. Les tâche sont distribuer (muguet, programme, garde, salon de consomation ect...) ce fut très bien fait. 7 ½ les premiers parents arrivent Monsieur c'est le 1er Mai, il faut acheter du Muguet 10 fr. Un programme 10 fr (ou plus). Ce sont les premiers frais de spectateurs.



Cela commence: 1re Pièce: Ouverture Musicale (M. De Winter) pas mal de ce type.



2me Représentations: Le duel bien passé des Comediens (nog een da)

3me Représentation: De twaalf Broers. Pas mal de la meute. Et surtout le Bon-papa (Obusier) représenter par la meute et avec le concours de la troupe !!!



4 Représentations: 4 Danses Folkloriques pas les Comédiens. Très bien, mais cet Orgue, quel massacre.



Entr'acte. A peine commencer au une ronde de loups et de scouts dans la salle Un lots messieurs 10 fr. 2 lots 20 fr. toute l'entr'acte on vend des lots. (quel valerie) Pensés à (La plus belle valerie que je fis dans ma vie, c'était d'allé vendre des lots chez Albert I,,



Au comptoir on vent des boissons et de gâteau (hum! bien réussi).
On danse, tous le monde au poste.



5me Représentations: Manoir à vendre. Merveilleuse pièce des Comediens et bien joué de ZI-ZI (la décorat-

Tombola bien organiser, mieux que la fois passée

Puis suis la pièce de la Troupe, bien jouée par Votre C.P Ourson et Bague.

Le Brabançonne et le salut au drapeau et c'est la

FIN

Concours Régional.

NITRATE D'ARGENT?

Réunion à 9.30 h à la pl. Roosevelt.

Partons pour Raffelles en nous répétons en Pa les épreuves pour l'après-midi (morse et secourisme).
Puis nous partons en troupe vers Haag Beam (Plaine de jeux)

1er porte: Rangeroo et Loup (17ième): Sécurité

Questions faciles: emploi de certains produits pharmaceutiques. Nous ne savons pas répondre sur la question: "Chlorate de potasse?"
Heureusement que J. Coubes a eu des vertues car c'est le seul qui sait à quoi sert de la nitrate d'argent.

2nd porte: transmission message au morse à

Bras

Puis viennent les résultats: Les premiers pour Morse sont les Vautours de la 17ième - les seconds sont les

ÉPERVIERS de la 12ième !!!

On tombe presque tous à la renverse. Mais il y a encore d'autres surprises. Les premiers pour secouriste sont les Hirondelles de la 17ième; les seconds sont les

ÉPERVIERS de la 12ième !!!

Et en total les

ÉPERVIERS sont 1ers

Après ceci vient un grand combat de foulard et puis nous rentrons, espérant tous de gagner le grand trophée final en Septembre.

LES POINTS: MORSE: 39 sur 50
SECOURS: 36 sur 50

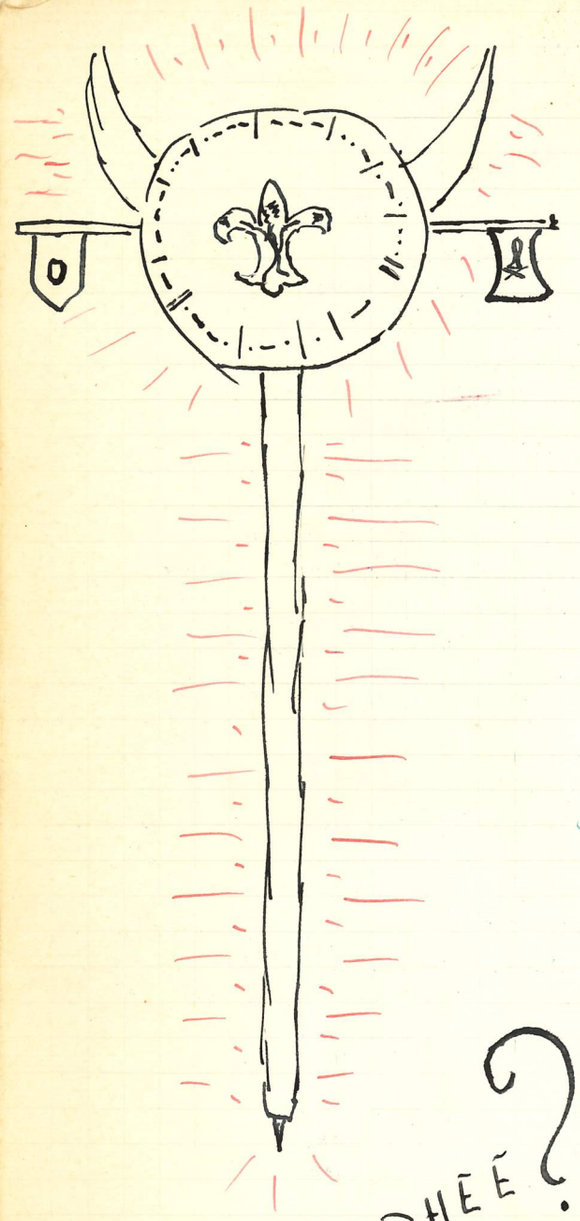
75 sur 100

Les seconds sont les Vautours (17) avec 74/100.



180 36 18 180 36 36

BUT!



A-QUI CE TROPHÉE ?

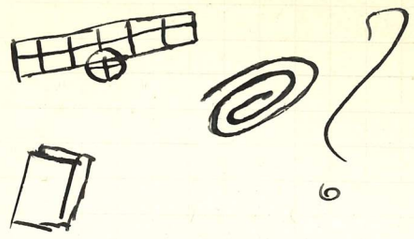
Le Woodcraft.

PRESENTS: CP, SP, DELANDTSHEER, GIETS.

Pour la question d'emporter le matériel jusqu'à l'emplacement du camp, c'est M^r Giets qui l'a emmené jusque chez Gelkand, où nous resterons. La patrouille (à part André qui est allé avec le matériel) prend le 72 et nous sommes à 4.15 h. chez Gelkand et à 4.30 h nous avons réunion devant la maison de Castor.

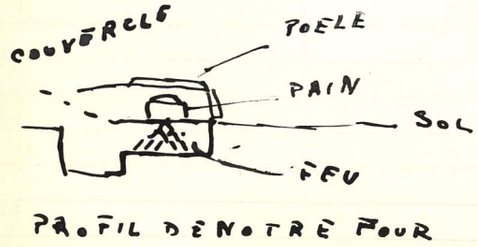
1^e instr: nous devons partir vers l'emplacement du camp. Un messager (SP) part pour le village avec des questions. Nous soupons assez tard le soir il y a eu un petit feu de camp (sujet des pièces: chevalerie) Nous avons fait "la chevalerie dans tous les temps" et les Hortes "Guidons, étendards" (1^e)

2^e journée le matin nous avons eu de la bonne gym (1^e) - après nous avons fait du morse. Après le dîner nous suivons un piste (très difficile) qui mène vers le canal. Là Thierry et André émettent, tandis que Eddy et moi captons le message d'un bunker avec une longue vue. Après, Thierry et André nous rejoignent. La, avec une petite





ANDRÉ CHANTE TRÈS BIEN !!! (?)



PROFIL DE NOTRE FOUR

charrette à matériel et une bache nous devons fabriquer une embarcation qui permettra à notre CP de passer, sans se mouiller, le canal. D'abord nous avons mis la bache dans le canot. Evidemment ça ne tenait pas. C'est moi qui avais du l'essayer. Heureusement je m'étais mis en costume de bain ainsi que André et Eddy. L'eau était très bonne. En mettant la bache au dehors ça a réussi après quelques tentatives. Nous avons aussi fixé une corde d'une rive à l'autre pour permettre à Thierry de se tenir. Le tout a bien marché.

Après nous avons appris que Marsily est tombé dedans. Après nous allons au QG pour passer secouriste et noeuds. Nous ne l'avons pas fait très bien, mais ça allait tout même.

Nous rentrons au camp pour souper. Après nous allons dormir.

Dernière journée

Aujourd'hui nous passons Kim (ouie, ouïe, odorat) c'éteint le SP et Eddy. Pour chants aussi. Pour nature c'était CP et SP tandis que pour estimation c'étaient le CP et moi. Nous avons fait le tout très bien.

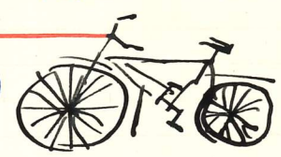
Après nous avons du cuire un pain dans un four, fabriqué comme on pouvait avec des briques et des couvercles. Le pain était magnifique. Castor lui-même le trouvait excellent. Si il y avait eu un peu plus de sel il aurait pu venir du boulanger

Après nous démolissons le camp et retournons tentes et pots et sacs à dos sur le dos ou en main.
Arrivés chez Castor, il tient d'abord un grand discours pour ne rien dire et puis il annonce les résultats:
EPERVIERS : 1e
Herten : 2e
Après nous retournons à la maison, avec un beau trophée en plus.

PERIODE DE REPOS : EXAMENS (!!!)

Réunion de troupe : 4-7-48.

Absent : J. Guits (~~Lundi~~ en France)



toute la pa. est à vélo

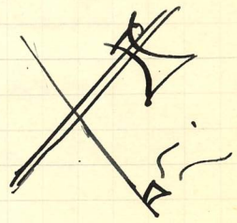
Grand jeux vers la Peerbos - Cherchons d'or etc.
Le fini en queue de poisson.

Matches de football et handball.

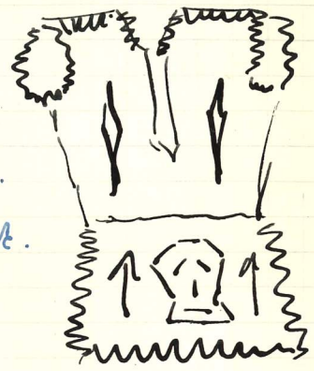
Réunions de Patrouille : mois juillet.

Fabrication des costumes de fin de camp pour le camp de troupe.



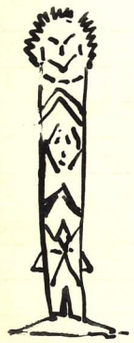


Notre choix est tombé sur les costumes indien. Plumage en papier.









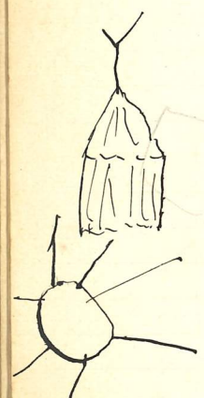
TOTEMISATIONS

~~PAUL VERCAMMEN~~ → BELIER
IMPASSIBLE

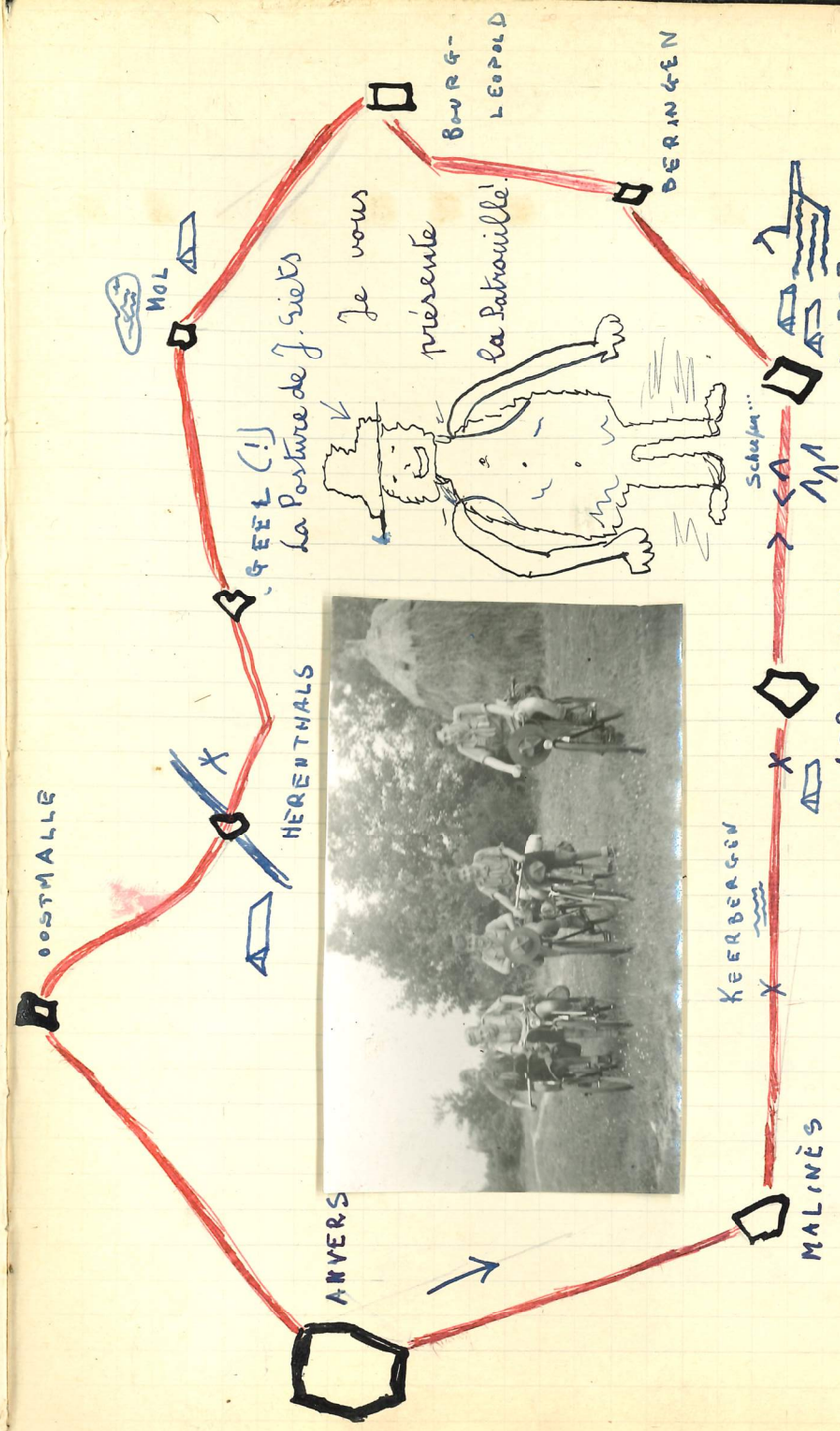
~~ANDRE MARSILY~~ → OURSON
BAVARD

~~THIERRY BOER~~ → RENARD
JOYEUX

CAMP DE PATROUILLE!

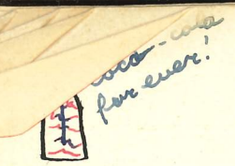


Le camp, le camp nous appelle ....
Quelle joie les E. S. font un camp volant! Et quel camp!
Pour ce camp ci nous avons eus toute les chances possibles.
Dès le 1re jour jusqu'au dernier il a fait un temps splendide.
La 1ère journée nous sommes allés jusqu'à Aerschot, ou nous avons été reçu comme des rois. Les gens de la contrée son très aimables
Nous mangeons chaud le soir et quel dîner! Des oeufs! Ks nous couchons tôt. Le lendemain nous sommes allés jusqu'à Diest.
En route nous passons par Scherpenheuvel (Sh! les montagnes) ou nous

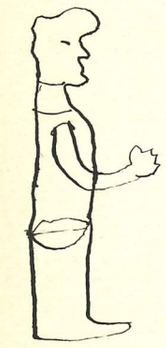


LA CAMPINE EN 6 JOURS PAR LA PATROUILLE DES EPERVIERS.

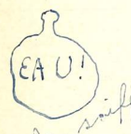
LE TOUR DE



buvons un Coca-Cola. Ensuite nous continuons et à midi nous mangeons dans un petit bois.

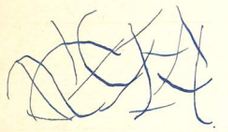

un sauveur!

Vers 3½ heures nous arrivons à Oost ou nous allons prendre un bon bain. (hein Siets!) Il ne fait pas à tenir. A la plage de Oost (St. Anne chez nous) nous campons, et décidons de rester 1 jour de plus. (repos)



Ah la soif!

Le lendemain matin à 7 h. un bon bain c'est l'idéal. Nous sommes bien gardés par des sauveurs. Le bain ne coûte rien. L'après-midi nous passons sur la plage et dans l'eau. Le soir nous mangeons du macarani, de la charcuterie.


le macaroni

Vers 10½ h. nous allons encore prendre un bain. Nous passons la soirée sur la plage, avec des jeux, des courses, ect...


Jean court très bien


MoL

Ensuite ns allons dormir, et ver 7½ du matin ns ns lavons (nage). Nous faisons nos bagages et partons vers Mol ou nous nageons. On est bien reçu chez le paysant, on y achète des oeufs et du lait. La contrée est merveilleuse, mais les moustiques!. Le Lendemain nous partons vers Herentals. A. Geel nous perdons Siets mais on l'a retrouvé plus tard!



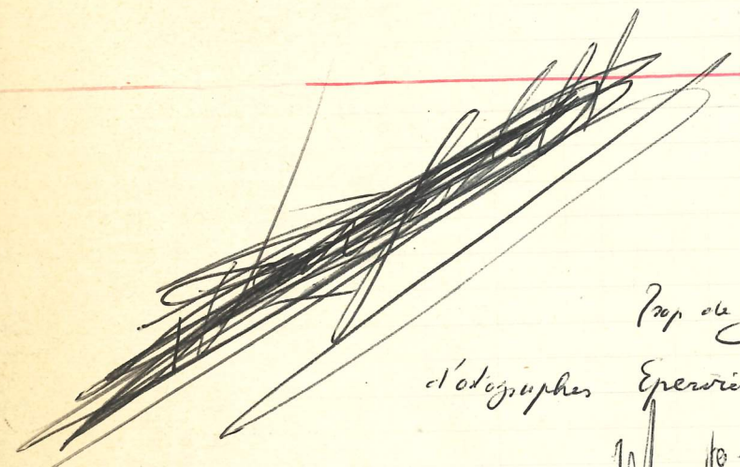
Herentals Jacky a une fuite. Bref en ½ d'heure c'est fini et nous continuons. Au pont nous campons, moi je vais au village et je rapporte l'éternelle bauf! Les autres ont dressés le camp (en moin de 10 minutes, c'est l'habituel). Le ~~lend~~ matin nous allons nager à 8 h. Nous préparons nos bagages et filons vers Anvers. En route Jacky (toujours lui) a du mal à suivre. Enfin ns arrivons à Beerne ou Jacky a une fuite. Je laisse son vélo là et rentre en tram.


Jacky ne suit pas!


Le soleil!

Nous sommes tous satisfaits de ce

Camp modèle !!!



Prop de Jantes

d'Autographes Epreuves !!

Marmotte.